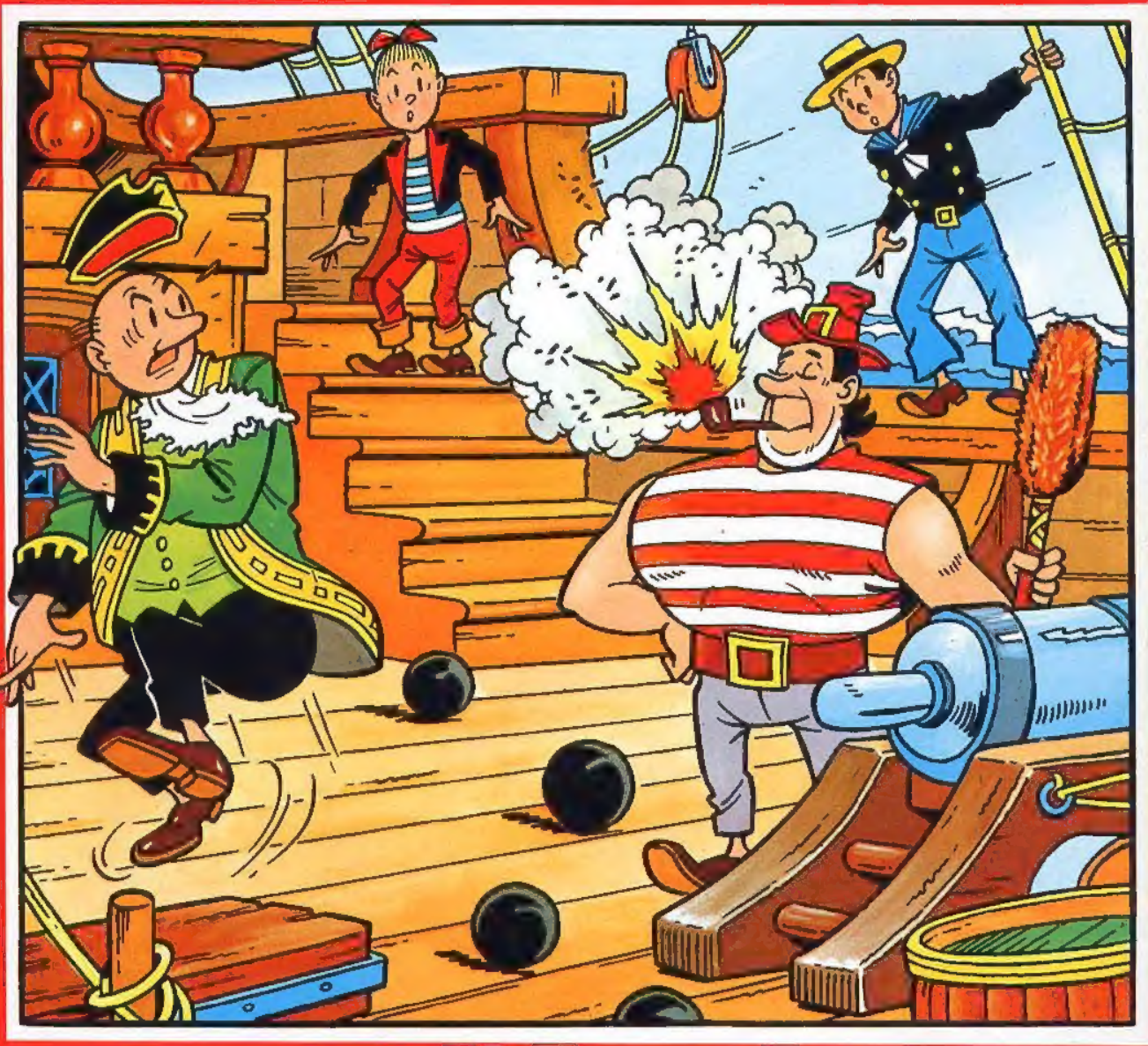
WILLY VANDERSTEEN

SUSKE EN WISKE

DE KLEPPENDE KLIPPER



STANDAARD UITGEVERIJ

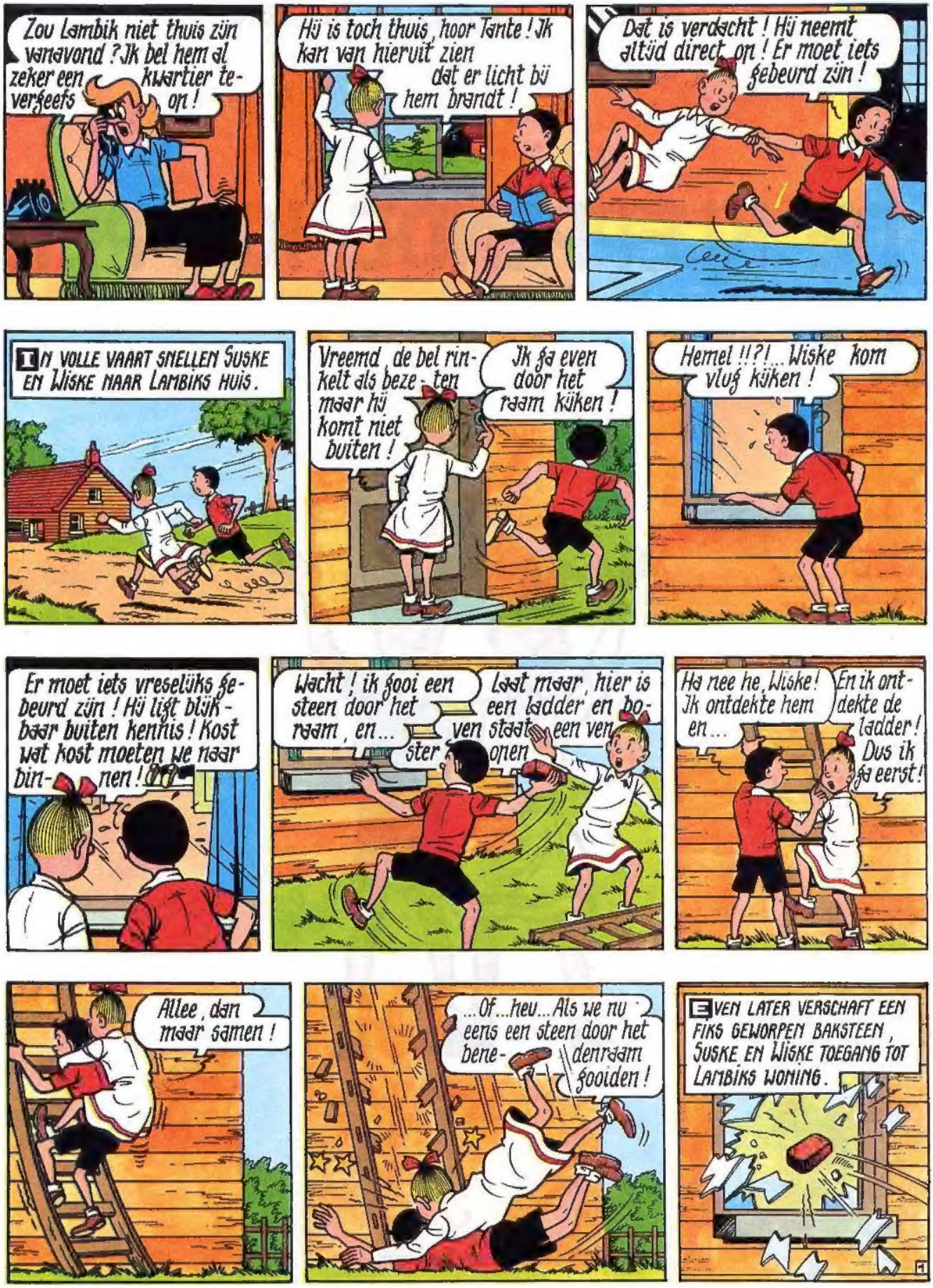
de avonturen van

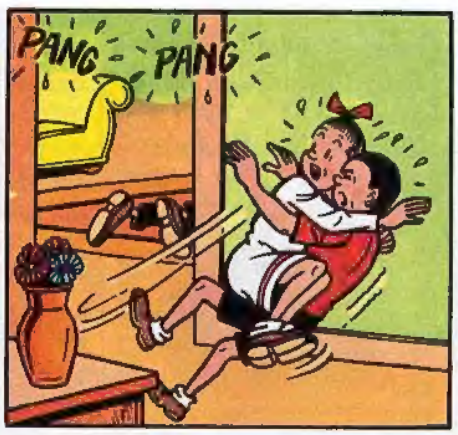
Suske en Wiske

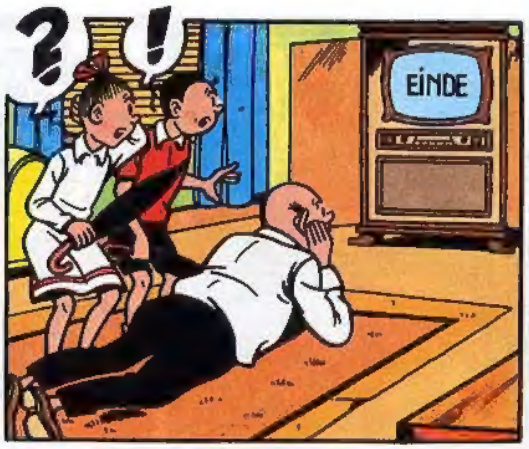
WILLY VANDERSTEEN

DE KLEPPENDE KLIPPER

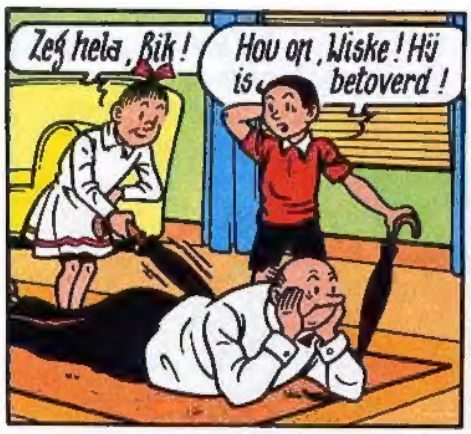
Standaard Uitgeverij
Antwerpen-Amsterdam


Zou Lambik niet thuis zijn vanavond ? Ik bel hem al zeker een kwartier te- vergeefs op !
Hij is toch thuis, hoor Tante ! Ik kan van hieruit zien dat er licht bij hem brandt !
Dat is verdacht ! Hij neemt altijd direct op ! Er moet iets gebeurd zijn !
IN VOLLE VAART SNELLEN SUSKE EN WISKE NAAR LAMBIKS HUIS.
Vreemd, de bel rinkelt als bezeten maar hij komt niet buiten !
Ik ga even door het raam kijken !
Hemel !!?!... Wiske kom vlug kijken !
Er moet iets vreselijks gebeurd zijn ! Hij ligt blijkbaar buiten kennis ! Kost wat kost moeten we naar binnen !
Wacht ! ik gooi een steen door het raam, en... ster
Laat maar, hier is een ladder en boven staat een ven- open
Ha nee he, Wiske ! Ik ontdekte hem en...
En ik ontdekte de ladder ! Dus ik ga eerst !
Allee, dan maar samen !
...Of...heu... Als we nu eens een steen door het benedenraam gooiden !
EVEN LATER VERSCHAFT EEN FIKS GEWORPEN BAKSTEEN, SUSKE EN WISKE TOEGANG TOT LAMBIKS WONING.





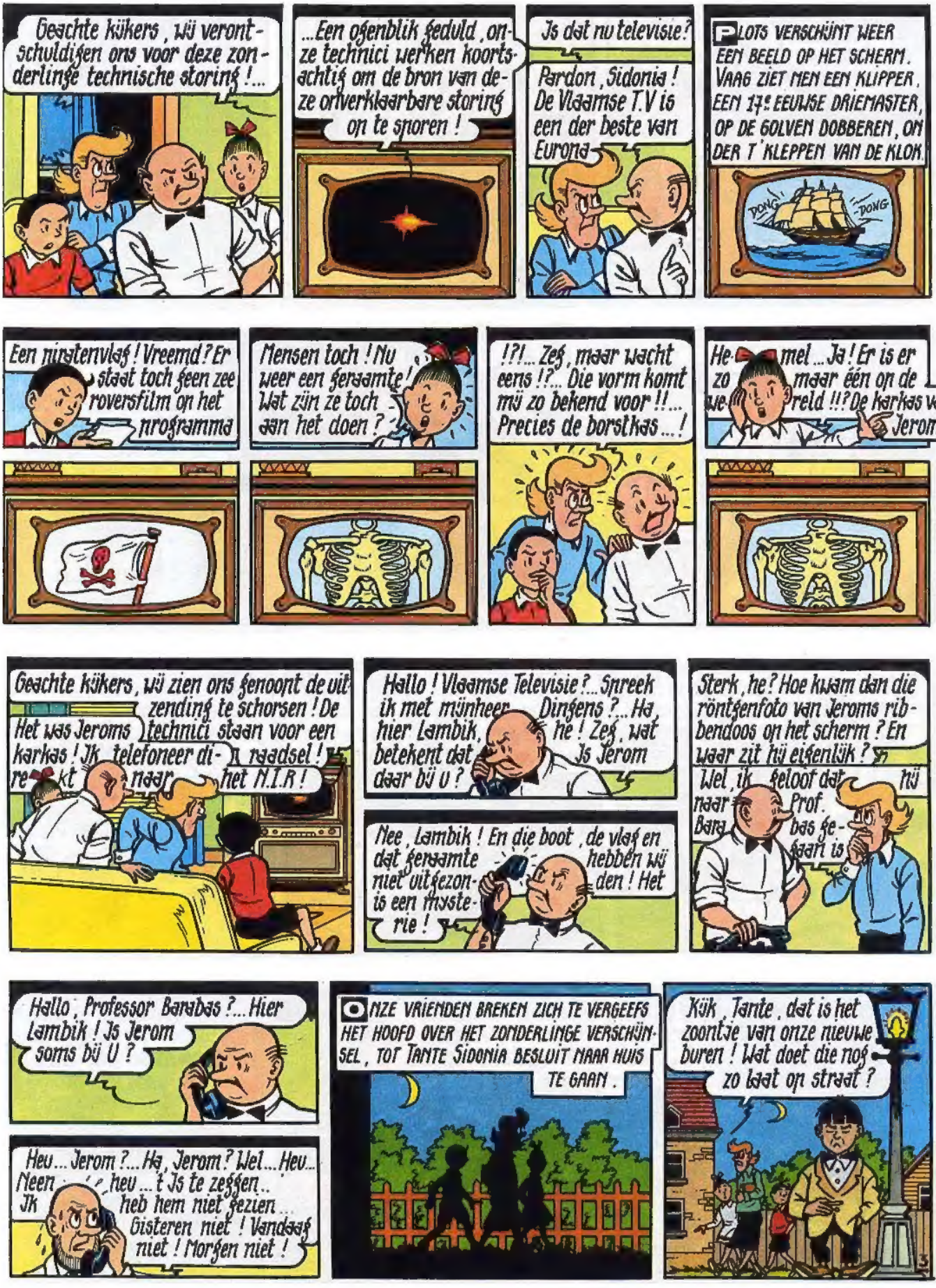
Beste kijkers dit was dan het einde van onze cultuurhistorische feuilleton "Bazar van de Jungle„ Wij onderbreken nu even het programma en...

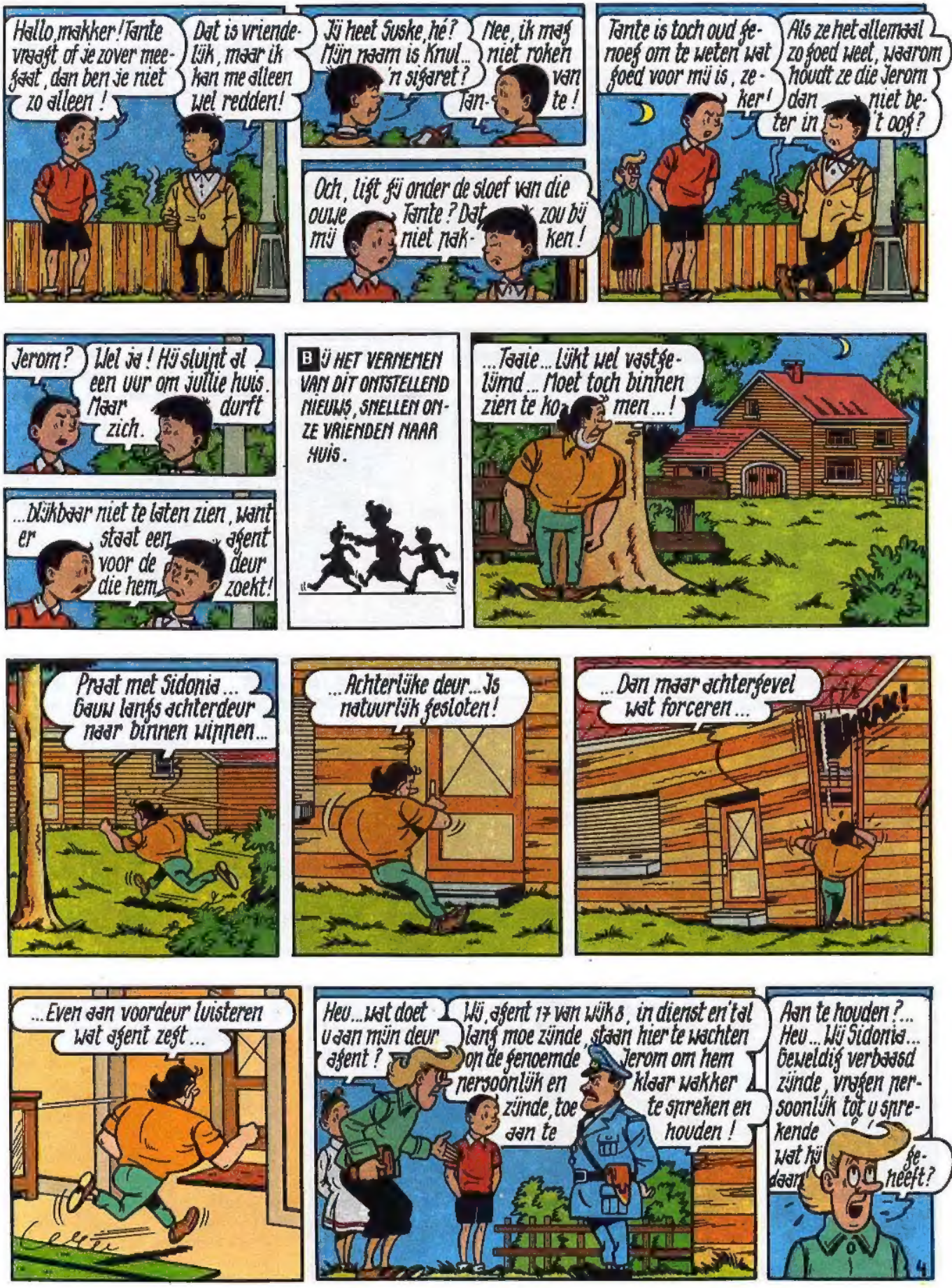


ZELFS DE GEBROKEN RUIT KOELT LAMBIKS GEESTDRIFT NIET. HIJ IS MET GEEN STOK VAN ZIJN TELEVISIETOESTEL WEG TE KRIJGEN. HET EINDIGT ER MEE DAT TANTE SIDONIA OVERKOMT OM MEE TE KIJKEN.

En thans, beste kijkers zetten we ons programma voort met onze uitzending "Ontmoetingen op het T.V. scherm". Wij stellen voor...

DOCH VOORDAT DE OMROEPSTER VERDER KAN GAAN, DOET ZICH EEN ZONDERLING VERSCHIJNSEL VOOR.


Geachte kijkers, wij verontschuldigen ons voor deze zonderlinge technische storing!...
...Een ogenblik geduld, onze technici werken koortsachtig om de bron van deze onverklaarbare storing op te sporen!
Is dat nu televisie?
Pardon, Sidonia! De Vlaamse T.V is een der beste van Eurona
PLOTS VERSCHIJNT WEER EEN BEELD OP HET SCHERM. VAAG ZIET MEN EEN KLIPPER, EEN 17E EEUWSE DRIEMASTER, OP DE GOLVEN DOBBEREN, OM DER T'KLEPPEN VAN DE KLOK
DONG
DONG
Een piratenvlag! Vreemd? Er staat toch geen zeeroversfilm op het programma
Mensen toch! Nu weer een geraamte! Wat zijn ze toch aan het doen?
!?!... Zeg, maar wacht eens!?... Die vorm komt mij zo bekend voor!!... Precies de borsthas...!
Hemel... Ja! Er is er zo maar één op de wereld!!? De karkas van Jerom!
Geachte kijkers, wij zien ons genoopt de uitzending te schorsen! De technici staan voor een raadsel! Het was Jeroms karkas! Jk telefoneer direkt naar het N.I.R!
Hallo! Vlaamse Televisie?... Spreek ik met mijnheer Dingens?... Ha, hier Lambik, he! Zeg, wat betekent dat Js Jerom daar bij u?
Nee, Lambik! En die boot, de vlag en dat geraamte hebben wij niet uitgezonden! Het is een mysterie!
Sterk, he? Hoe kwam dan die röntgenfoto van Jeroms ribbendoos op het scherm? En waar zit hij eigenlijk?
Wel, ik geloof dat hij naar Prof. Barabas gegaan is
Hallo, Professor Barabas?... Hier Lambik! Js Jerom soms bij U?
Heu... Jerom?... Ha, Jerom? Wel... Heu... Neen... heu... t Js te zeggen.. Jk heb hem niet gezien... Gisteren niet! Vandaag niet! Morgen niet!
ONZE VRIENDEN BREKEN ZICH TE VERGEEFS HET HOOFD OVER HET ZONDERLINGE VERSCHIJNSEL, TOT TANTE SIDONIA BESLUIT NAAR HUIS TE GAAN.
Kijk, Tante, dat is het zoontje van onze nieuwe buren! Wat doet die nog zo laat op straat?


Hallo, makker! Tante vraagt of je zover meegaat, dan ben je niet zo alleen!
Dat is vriendelijk, maar ik kan me alleen wel redden!
Jij heet Suske, hé? Mijn naam is Knul... 'n sigaret?
Nee, ik mag niet roken van Tante!
Och, ligt jij onder de sloef van die ouwe mij
Tante? Dat zou bij mij niet nakken!
Tante is toch oud genoeg om te weten wat goed voor mij is, zeker!
Als ze het allemaal zo goed weet, waarom houdt ze die Jerom dan niet beter in 't oog?
Jerom?
Wel ja! Hij sluipt al een uur om jullie huis. Maar durft zich...
...blijkbaar niet te laten zien, want er staat een agent voor de deur die hem zoekt!
BIJ HET VERNEMEN VAN DIT ONTSTELLEND NIEUWS, SNELLEN ONZE VRIENDEN NAAR HUIS.
...Taaie... Lijkt wel vastgelijmd... Moet toch binnen zien te komen...!
Praat met Sidonia... Gauw langs achterdeur naar binnen wippen...
...Achterlijke deur... Is natuurlijk gesloten!
...Dan maar achtergevel wat forceren...
KRAK!
...Even aan voordeur luisteren wat agent zegt...
Heu... wat doet u aan mijn deur agent?
Wij, agent 17 van Wijk 8, in dienst en'tal lang moe zijnde, staan hier te wachten op de genoemde persoonlijk en zijnde, toe aan te Jerom om hem klaar wakker te spreken en houden!
Aan te houden?... Heu... Wij Sidonia... Geweldig verbaasd zijnde, vragen persoonlijk tot u sprekende wat hij daarmee heeft?
4

Hij zal uitleg moeten geven over het feit dat zijn ribbenkast op geheimzinnige wijze de televisie-uitzending stoorde !

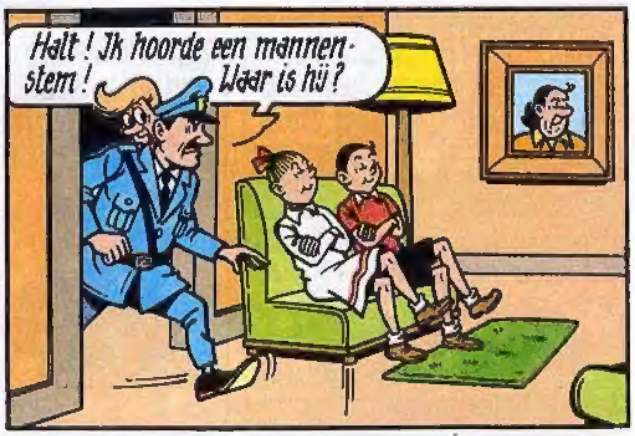
Wel, heu... Wij weten van niks ! Hij is trouwens niet thuis, overtuigt u zich maar !
Voor zover ik Jerom ken is die wel al in huis.

Jerom ! De politie zoekt je ! Wat is er gebeurd ? Hoe kwam jouw borstkas op de televisie ?

Uitleg te lang... Heb niks kwaads gedaan.. Moet zwijgen... Is geheim.. Koffer pakken en verduinen...

Maar als je niets gedaan hebt, dan... Moet mij geloven... Politie mag mij niet knijpen

Wij hebben vertrouwen hoor, Jerom ! Maar 't is te laat ! De agent is hier en...


Halt ! Ik hoorde een mannenstem ! Waar is hij ?

Kom, kom, agent ! Afgezien van zijn geschilderd portret is hier niets te zien !

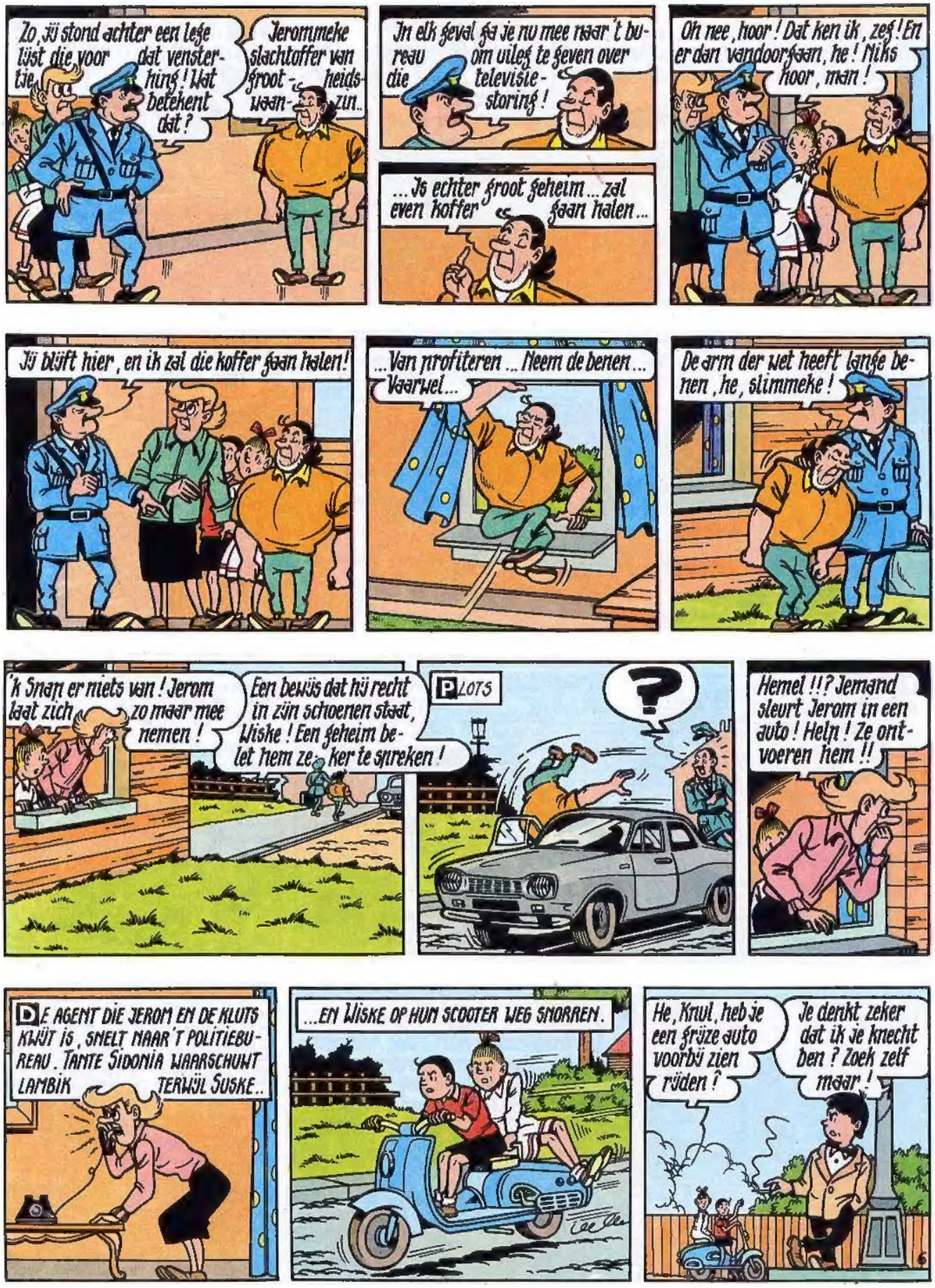
Hm ! Een paar notities maken !... Zwart nekhaar... Peper en zoutkleurige baard... Als ik nu nog de grootte van zijn gestalte kende...

Wel, hij moet op zijn sokken zo iets van een kleine 1,20 m zijn.

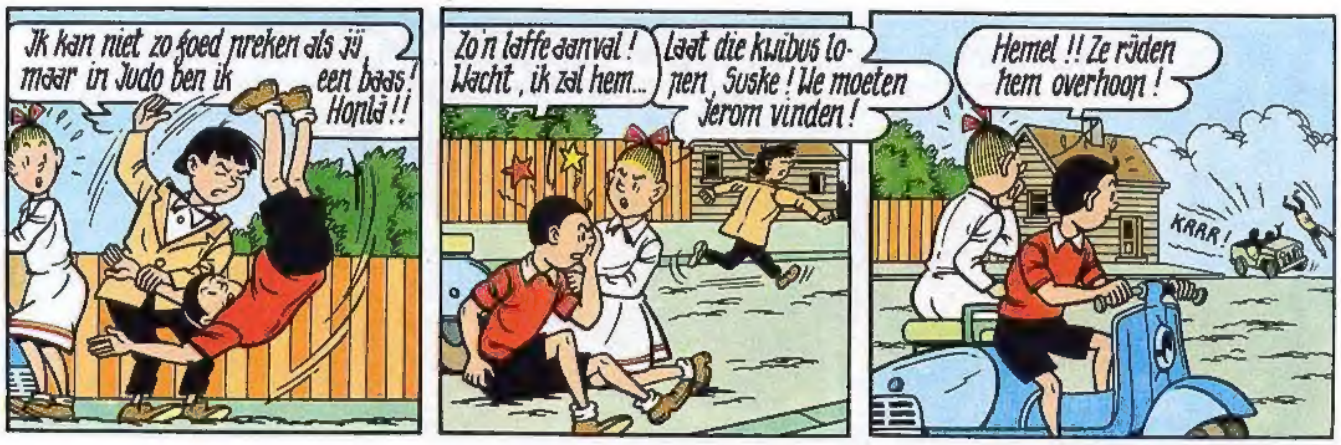
Is niet waar ! Zeker 1,80 m tot hier !

In orde ! Dus zegge en schrijve 1,80 m !

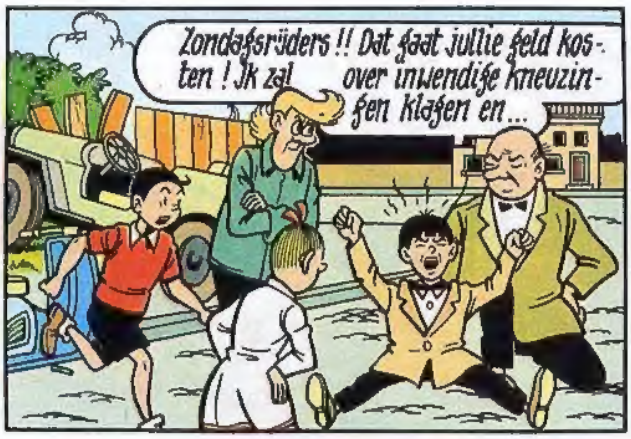
Ha nee, he ! Dat zal niet lukken, hoor !


Zo, jij stond achter een lege tijst die voor dat venster-tje hing! Wat betekent dat?
Jerommeke slachtoffer van groot-heids-waan-zin..
In elk geval ga je nu mee naar 't bu-reau om uitleg te geven over die televisie-storing!
...Is echter groot geheim... zal even koffer gaan halen...
Oh nee, hoor! Dat ken ik, zeg! En er dan vandoorgaan, he! Niks hoor, man!
Jij blijft hier, en ik zal die koffer gaan halen!
...Van profiteren... Neem de benen... Vaarwel...
De arm der wet heeft lange benen, he, slimmeke!
'k Snap er niets van! Jerom laat zich zo maar mee nemen!
Een bewijs dat hij recht in zijn schoenen staat, Wiske! Een geheim belet hem ze-ker te spreken!
PLOTS
?
Hemel!!? Jemand sleurt Jerom in een auto! Help! Ze ontvoeren hem!!
DE AGENT DIE JEROM EN DE KLUTS KWIJT IS, SNELT NAAR 'T POLITIEBUREAU. TANTE SIDONIA WAARSCHUWT LAMBIK TERWIJL SUSKE..
...EN WISKE OP HUN SCOOTER WEG SNORREN.
He, Knul, heb je een grijze auto voorbij zien rijden?
Je denkt zeker dat ik je knecht ben? Zoek zelf maar!
6

Je ziet er niet erg vriendschappelijk uit, zeg Knulleke!
Vriendschap? Jullie zijn nog van die krentewegers uit de ouwe tijd! Bij mij is 't business!
50 fr. om te waar die naartoe
wijzen auto reed!!
Ge hebt geen geld?... Pf! Als ik zo'n gierige ouwe tante had, zou ik haar nogal doen afdokken, jong!
Luister eens! Gij zijt zo een van die moderne swingsnobskes, he! Maar als ge nog één woord over tante Sidonia zegt.

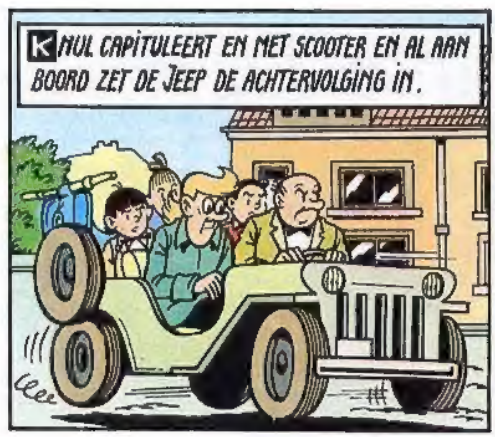

Ik kan niet zo goed preken als jij, maar in Judo ben ik een baas! Honlà!!
Zo'n laffe aanval! Wacht, ik zal hem...
Laat die kluibus lopen, Suske! We moeten Jerom vinden!
Hemel!! Ze rijden hem overhoop!
KRAR!

TOEN LAMBIK TANTE SIDONIA KWAM AFHALEN, HEEFT HIJ KNUL AANGEREDEN MET ZIJN JEEP. TEGEN DAT SUSKE EN WISKE KNULS KARAKTER HEBBEN TOEGELICHT, BLIJKT HET BOOSAARDIGE VENTJE ER MET WAT SCHRAMMEN AF GEKOMEN TE ZIJN.



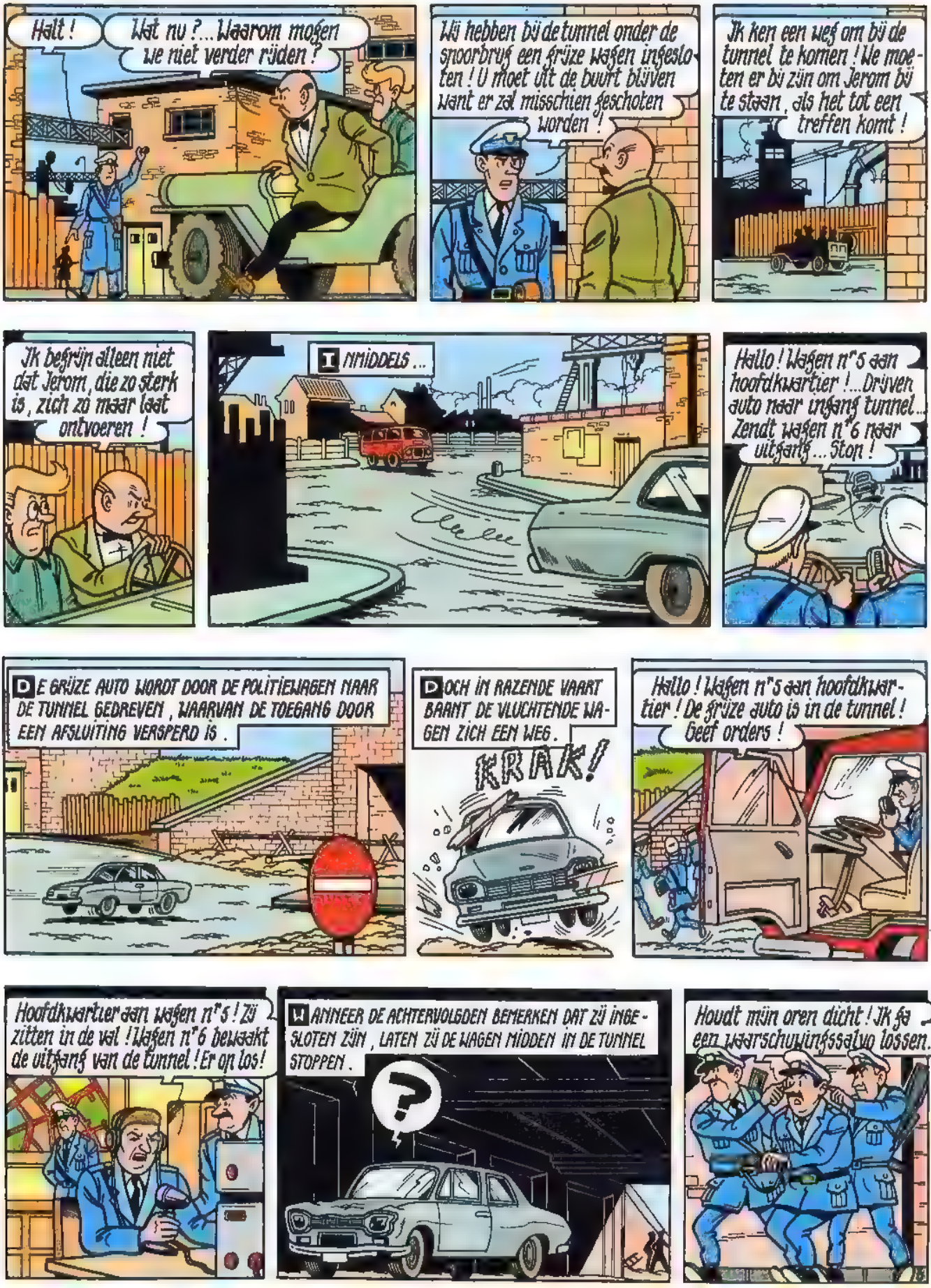
Luister eens, Knul! Het was jouw fout, jij moest op het zebrapad oversteken! En nu vlug wijzen waarheen ze Jerom ontvoerden of jij betaalt die afsluiting die wij vernielden toen we jou ontwijken wilden!

KNUL CAPITULEERT EN MET SCOOTER EN AL AAN BOORD ZET DE JEEP DE ACHTERVOLGING IN.



IN HET POLITIEBUREEL. Hallo, Patrouillewagen n° 5?... Hier hoofkwartier... Geen nieuws van de grijze wagen?...

...Hier Vliegend Brigade... Wagen n° 5... Grijze wagen nog niet gevonden... Heel de wijk omsingeld... Sluiten de kring naar fabriekswijk toe!


Halt !
Wat nu ?... Waarom mogen we niet verder rijden ?
Wij hebben bij de tunnel onder de spoorbrug een grijze wagen ingesloten ! U moet uit de buurt blijven want er zal misschien geschoten worden !
Ik ken een weg om bij de tunnel te komen ! We moeten er bij zijn om Jerom bij te staan , als het tot een treffen komt !
Ik begrijp alleen niet dat Jerom , die zo sterk is , zich zo maar laat ontvoeren !
INMIDDELS ...
Hallo ! Wagen n°5 aan hoofdkwartier !... Drijven auto naar ingang tunnel... Zendt wagen n°6 naar uitgang ... Stop !
DE GRIJZE AUTO WORDT DOOR DE POLITIEWAGEN NAAR DE TUNNEL GEDREVEN , WAARVAN DE TOEGANG DOOR EEN AFSLUITING VERSPERD IS .
DOCH IN RAZENDE VAART BAANT DE VLUCHTENDE WAGEN ZICH EEN WEG .
KRAK!
Hallo ! Wagen n°5 aan hoofdkwartier ! De grijze auto is in de tunnel ! Geef orders !
Hoofdkwartier aan wagen n°5 ! Zij zitten in de val ! Wagen n°6 bewaakt de uitgang van de tunnel ! Er op los!
WANNEER DE ACHTERVOLGDEN BEMERKEN DAT ZIJ INGESLOTEN ZIJN , LATEN ZIJ DE WAGEN MIDDEN IN DE TUNNEL STOPPEN .
?
Houdt mijn oren dicht ! Ik ga een waarschuwingssalvo lossen.

U MANNEER NA HET WAARSCHUWINGSALVO DE BELEGERDEN GEEN TEKEN VAN LEVEN GEVEN, DRINGEN DE POLITIE-AGENTEN DE TUNNEL BINNEN EN STELLEN VAST DAT DE AUTO LEEG IS ! LAMBIK ARRIVEERT EN KRIJGT TOEGANG OM TE HELPEN HET RAADSEL OP TE LOSSEN.

Het is een mysterie ! We zagen hen de tunnel inrijden en sloten de toegang af. Toch zijn ze met Jerom verdwenen !

Hm ! Zo op 't eerste zicht lijkt het me nogal eendig

Ja, ja ... 't Is wel degelijk wat ik dacht ... Ziet u wel ... Ja, ja ... Ziezo, dat is alweer opgelost

?? Wat ?... Hoe verklaart u dan dat wij de auto verlaten vonden ?

Eenvoudig omdat er niemand meer in was ! Ik twijfel daar geen ogenblik aan !

Wat betekent dat nu ? Eerst doe je, of je alles opgelost hebt en dan ...

Natuurlijk ! Ik wou hun niets zeggen !

Maar ik weet alles !... Wie Jerom ontvoerd heeft ... Hoe ze ontsnapt zijn ... En waar ze zijn !!

Jerom werd ontvoerd door een VRIEND ! En zing daarom gewillig mee ! Ze ontsnapten in de tunnel door een rolluik onder de auto !

Een VRIEND ? Wie was dat, Lambik ?

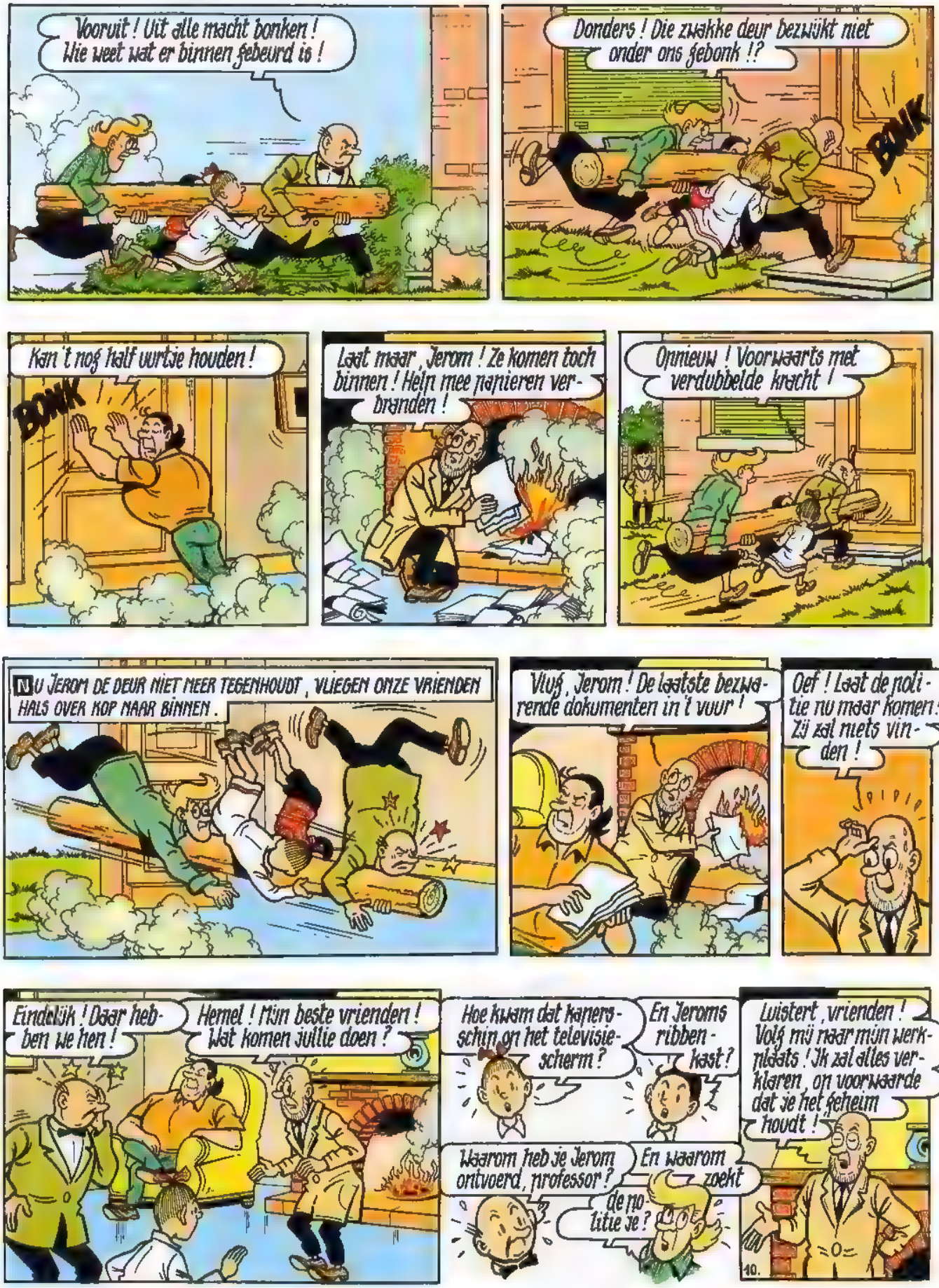
Zodra ik die auto zag, wist ik het ! Of ben je vergeten dat Professor Barabas zijn groene wagen vorige week grijs liet schilderen !

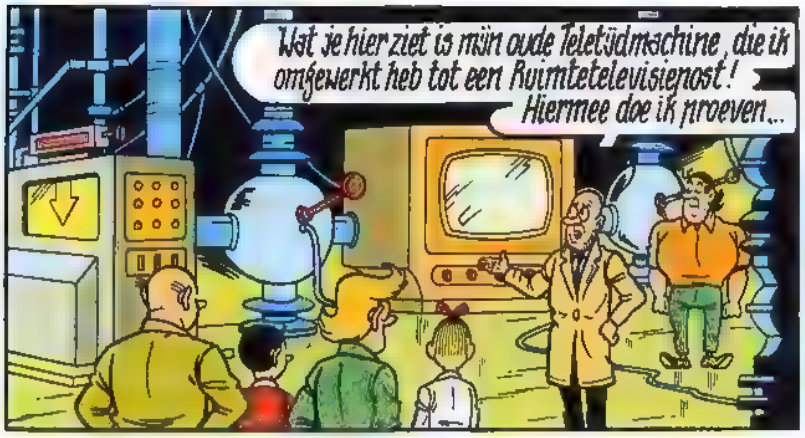
Ik wed al wat je wilt, dat we Jerom bij hem zullen vinden ! Kijk, we zijn er !

Er brandt licht ! Ze zijn dus thuis en toch komen ze niet opendoen !?

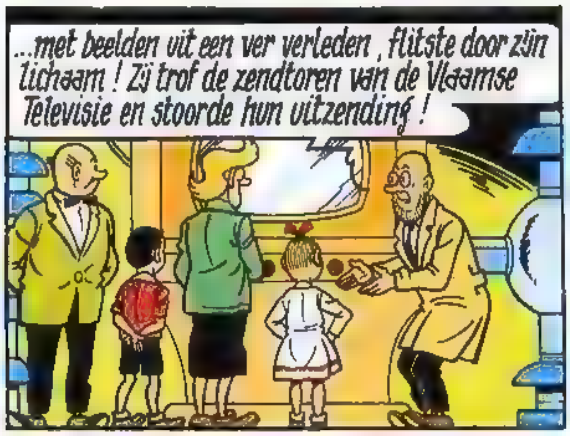
Hemel !!... Er gebeurt daar binnen iets !! Ik ruik brandlucht !! Er komt rook onder de deur vandaan !

Vlug ! Haal die boomstammen sirder ! We beuken de deur in !


Vooruit ! Uit alle macht bonken ! Wie weet wat er binnen gebeurd is !
Donders ! Die zwakke deur bezwijkt niet onder ons gebonk !?
BONK
Kan 't nog half uurtje houden !
BONK !
Laat maar, Jerom ! Ze komen toch binnen ! Help mee papieren verbranden !
Opnieuw ! Voorwaarts met verdubbelde kracht !
NU JEROM DE DEUR NIET MEER TEGENHOUDT, VLIEGEN ONZE VRIENDEN HALS OVER KOP NAAR BINNEN.
Vlug, Jerom ! De laatste bezwarende dokumenten in 't vuur !
Oef ! Laat de politie nu maar komen ! Zij zal niets vinden !
Eindelijk ! Daar hebben we hen !
Hemel ! Mijn beste vrienden ! Wat komen jullie doen ?
Hoe kwam dat kapersschip op het televisiescherm ?
En Jeroms ribbenkast ?
Waarom heb je Jerom ontvoerd, professor ?
En waarom zoekt de politie je ?
Luistert, vrienden ! Volg mij naar mijn werkplaats ! Ik zal alles verklaren, op voorwaarde dat je het geheim houdt !
10.


Wat je hier ziet is mijn oude Teletijdmachine, die ik omgewerkt heb tot een Ruimtetelevisienest!
Hiermee doe ik proeven...

...om beelden uit het verleden op het scherm te brengen. Tijdens het monteren werd ik geholpen door Jerom. Hij schakelde verkeerd in en een straal, geladen...


...met beelden uit een ver verleden, flitste door zijn lichaam! Zij trof de zendtoren van de Vlaamse Televisie en stoorde hun uitzending!

Ja, dat hebben we gezien... Een klennende klipper... Een piratenvlag en Jeroms rubbenkast! Maar dat is toch geen reden om zo geheimzinnig te doen!

Toch wel, Sidonia! Ik werk in opdracht van de regering! Mijn uitvinding is een Staatsgeheim! Zelfs de politie mag voorlopig niets weten!
En wat gaat u nu doen, professor?

Ik zet dadelijk mijn proefnemingen voort! Om het incident met de televisie te doen vergeten, houd ik Jerom hier verborgen! En het zou beter zijn, als jullie allen ook...

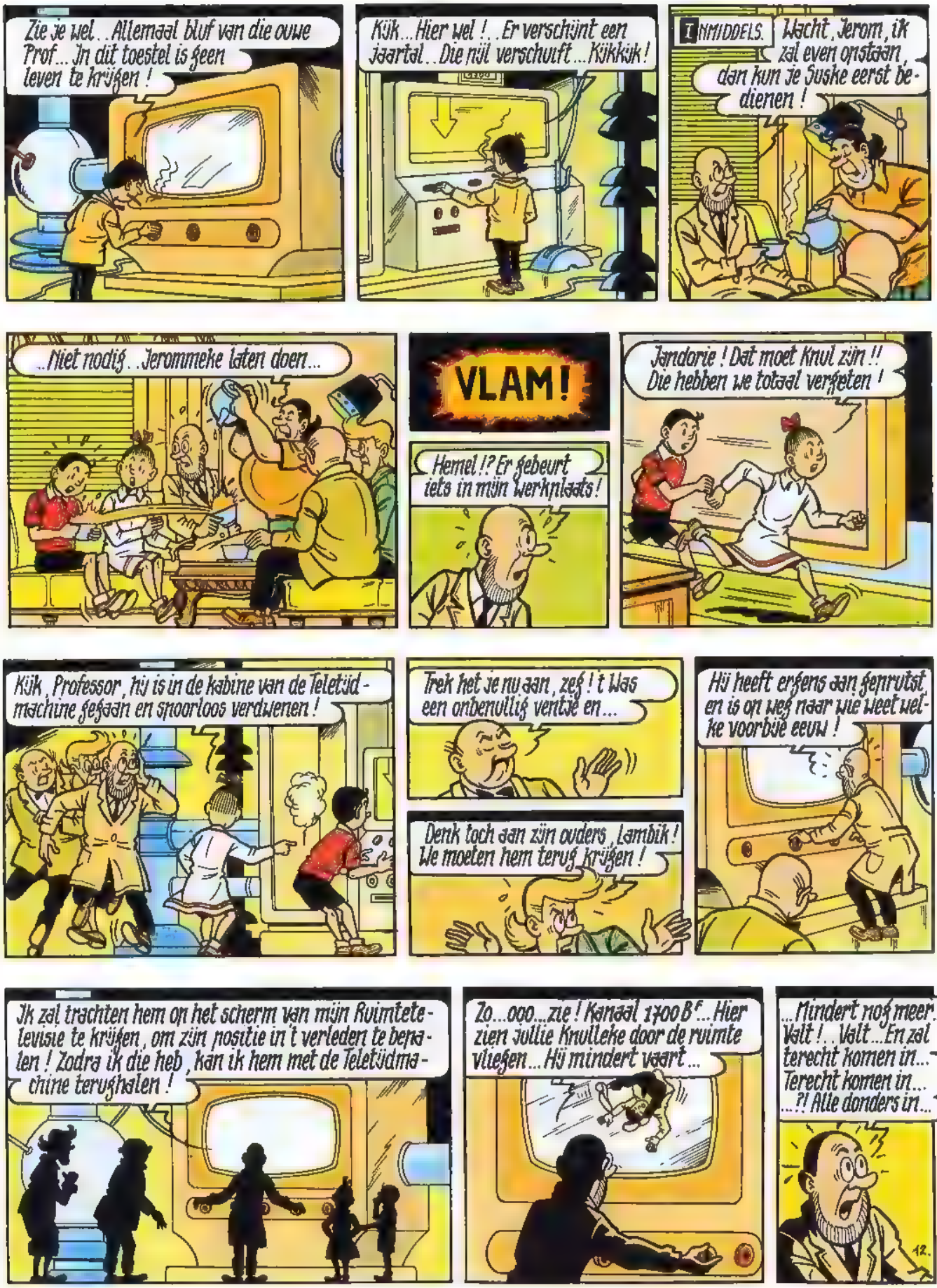
...Voelde het aankomen... Allemaal hier blijven... Heb al koffie thee gezet...

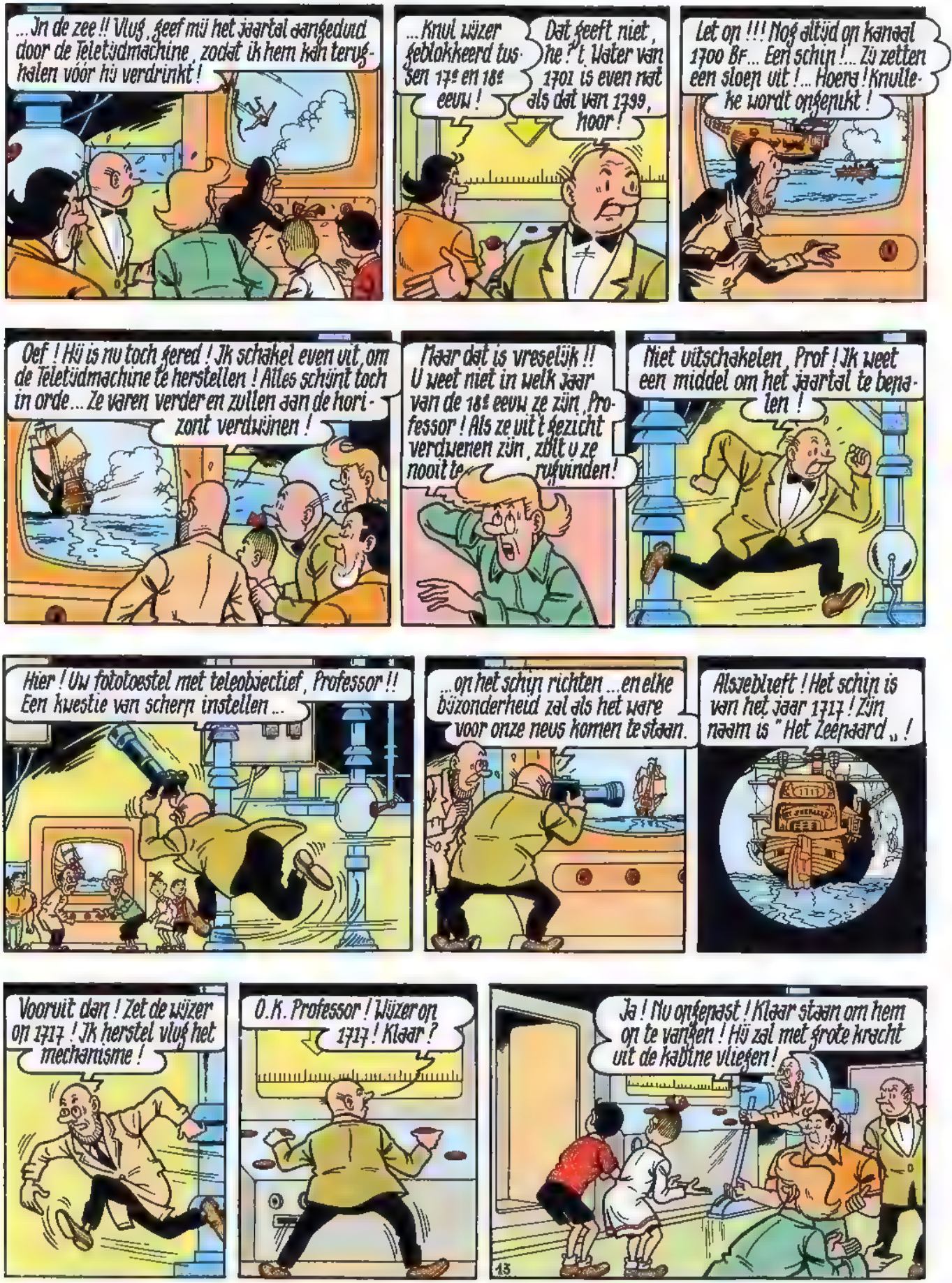
Professor, wat was dat voor een schip dat we te zien kregen?
Ha, die klennende klipper?

Ik zou dat eens moeten opzoeken, Wiske! Het leek mij een 18e eeuwse driemaster, waarmee in die tijd de grote zeereizen werden gemaakt zoals China-Engeland b.v!

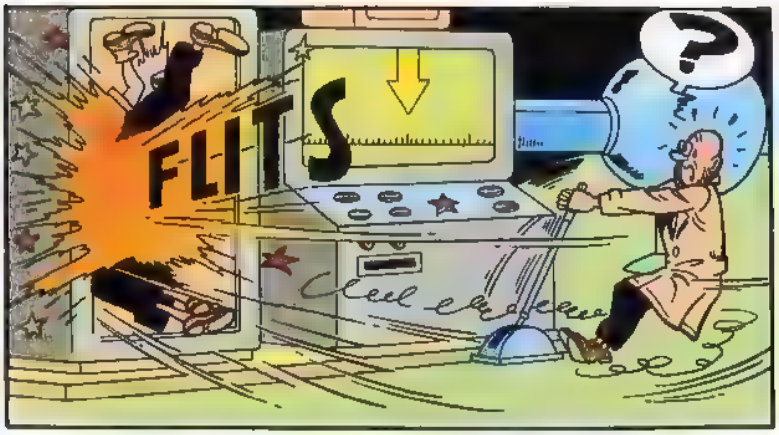
ZE ZIJN ALLEMAAL WAT OPGEVONDEN EN NIEMAND LET OP KNUL, DIE EEN KIJKJE IN DE WERKPLAATS NEEMT.

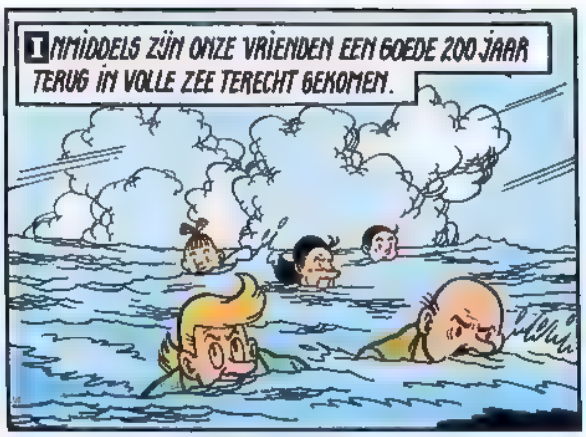
Ik heb alles gehoord! Die stakkers geloven alles wat die Prof hun voorkauwt! Ruimtetelevie... Pf! Bluf! Ik zal dat eens proberen!
11.

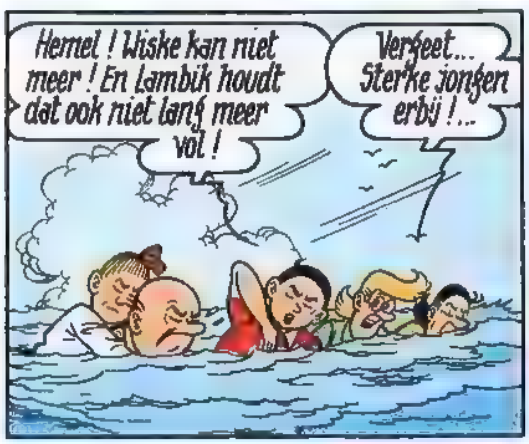

Zie je wel..Allemaal bluf van die ouwe Prof... In dit toestel is geen leven te krijgen !
Kijk...Hier wel !..Er verschijnt een jaartal..Die nijl verschuift...Kijkkijk !
INMIDDELS.
Wacht, Jerom, ik zal even opstaan, dan kun je Suske eerst bedienen !
...Niet nodig..Jerommeke laten doen...
VLAM!
Hemel !? Er gebeurt iets in mijn werkplaats !
Jandorie ! Dat moet Knul zijn !! Die hebben we totaal vergeten !
Kijk, Professor, hij is in de kabine van de Teletijdmachine gegaan en spoorloos verdwenen !
Trek het je nu aan, zeg ! t Was een onbenullig ventje en...
Denk toch aan zijn ouders, Lambik ! We moeten hem terug krijgen !
Hij heeft ergens aan gerrutst en is op weg naar wie weet welke voorbije eeuw !
Ik zal trachten hem op het scherm van mijn Ruimtetelevisie te krijgen, om zijn positie in 't verleden te bepalen ! Zodra ik die heb, kan ik hem met de Teletijdmachine terughalen !
Zo...ooo...zie ! Kanaal 1700 B^c... Hier zien jullie Knulleke door de ruimte vliegen... Hij mindert vaart...
...Mindert nog meer... Valt !.. Valt...En zal terecht komen in... Terecht komen in... ...?! Alle donders in...
12.

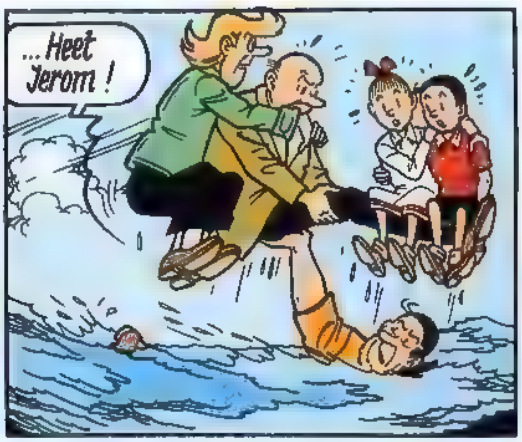

...In de zee !! Vlug, geef mij het jaartal aangeduid door de Teletijdmachine, zodat ik hem kan terughalen vóór hij verdrinkt !
...Krul wijzer geblokkeerd tussen 17e en 18e eeuw !
Dat geeft niet, he ! 't Water van 1701 is even nat als dat van 1799, hoor !
Let op !!! Nog altijd op kanaal 1700 Bf... Een schip !... Zij zetten een sloep uit !... Hoera ! Knullebe wordt opgenukt !
Oef ! Hij is nu toch gered ! Ik schakel even uit, om de Teletijdmachine te herstellen ! Alles schijnt toch in orde... Ze varen verder en zullen aan de horizont verdwijnen !
Maar dat is vreselijk !! U weet niet in welk jaar van de 18e eeuw ze zijn, Professor ! Als ze uit't gezicht verdwenen zijn, zult u ze nooit te ... rugvinden !
Niet uitschakelen, Prof ! Ik weet een middel om het jaartal te bepalen !
Hier ! Uw fototoestel met teleobjectief, Professor !! Een kwestie van scherp instellen ...
...op het schip richten ...en elke bijzonderheid zal als het ware voor onze neus komen te staan.
Alsjeblieft ! Het schip is van het jaar 1717 ! Zijn naam is " Het Zeepaard " !
Vooruit dan ! Zet de wijzer op 1717 ! Ik herstel vlug het mechanisme !
O.K. Professor ! Wijzer op 1717 ! Klaar ?
Ja ! Nu opgepast ! Klaar staan om hem op te vangen ! Hij zal met grote kracht uit de kabine vliegen !
13

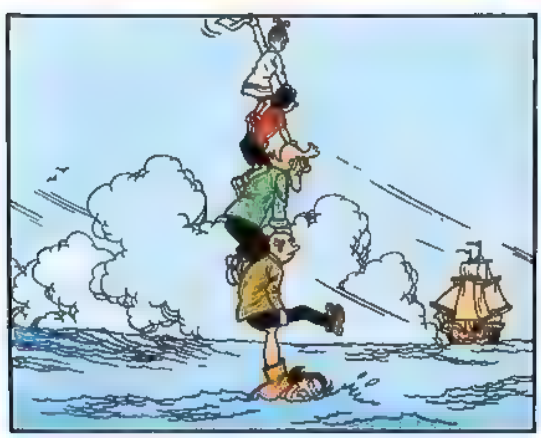
EN DAN GEBEURT HET! KNUL KNOEIDE ZODANIG, DAT DE TOESTELLEN ONBETROUWBAAR WERKEN. ONWEERSTAANBAAR WORDT HET HELE GEZELSCHAP IN DE KABINE GEZOGEN EN NAAR DE 18E EEUW GESLINGERD.











EEN POOSJE LATER AAN BOORD VAN HET "ZEEPAARD"
Hm ! Jullie komen dus allen uit het jaar 1955 ? Wel Heu.. Welkom aan boord..
Willen jullie nu even wat dichter bij elkaar gaan staan ?
Zeker voor 'n foto ! Ha die goeie ouwe zeemansgastvrijheid ? Dat doet een mens goed, he Sido- nia ?
PLOTS LAAT DE KAPITEIN EEN VALLUIK OPENSLAAN.
BOTS!
BONK!
Zei je niet iets over zeemansgastvrijheid, Lambik ? Zo iets van goeie, ouwe en deugd ?
Knul !
Ze denken dat we drenkelingen zijn, van een schip dat gekken ver- voerde !
Ze geloofden mij ook niet ! Wij bevinden ons aan boord van een schip dat naar de Antillen vaart om er de kolonisten van een eiland te evacueren
Zij zullen ons aan een Spaanse Gouverneur uitleveren als geheimzinnige gekken !
Oei ! En wie weet wanneer de Professor er in slaagt ons terug te halen ? Als we dat geweten hadden !
Ja...als...als...als ! Als men alles op voorhand wist !
Stil even Lambik ! Er gebeurt wat aan dek !
Ahoi !!... Schip aan de achtersteven !!
EEN KLEINE DOCH SNELLE TWEEMASTER DAAGT AAN DE HORIZON OP.
Allen aan dek ! Alle zeilen bij en recht voor de wind vluchten ! Het zijn... zee- rovers !!

DE PIRATEN HIJSEN DE ZWARTE VLAG, SYMBOOL VAN STRIJD ZONDER GENADE.

ONDANKS ALLE INSPANNINGEN SNIJDT DE ZEEROVER HET "ZEEPAARD," DE PAS AF.

Ahoi, kanonniers! Schiet ze murw alvorens we enteren!! Vuur!!

ROND HUN PROOI VAREND, VUREN DE PIRATEN SALVO NA SALVO AF.

BOEM BOEM

Hemel! Dat wordt menens! Wat moet er van ons geworden?!

KRAK!

We kunnen de strijd niet ontlopen! Zwenken over bakboord! Stuurboord, alle stukken... vuur!!

HET GESCHUT VAN HET "ZEEPAARD," TAKELT HET PIRATENSCHIP DUCHTIG TOE.

Bravo, jongens! Nu zullen we ze gauw kwijt zijn! De kust is in zicht en zij hebben nog maar één zeil!

DOCH HET NOODLOT ACHTERVOLGT HET "ZEEPAARD," DAT PLOTS OP EEN ZANDBANK VASTLOOPT.

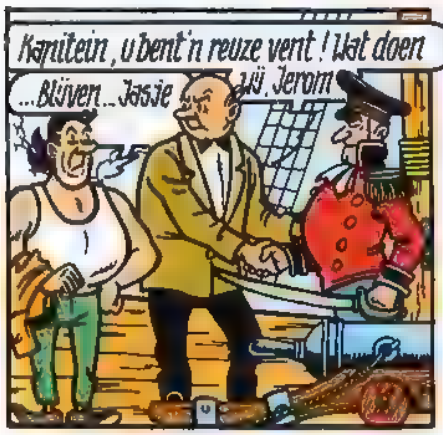
ZWICHEND KOMEN DE ZEEROVERS LANGZAAM MET HUN ENE ZEIL NADER.

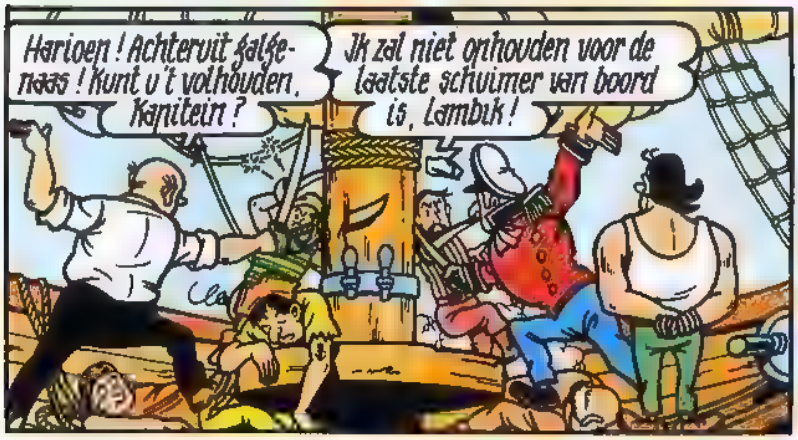
Zij naderen langs de achtersteven! Daar zijn geen kanonnen en kunnen zij tot enteren overgaan!

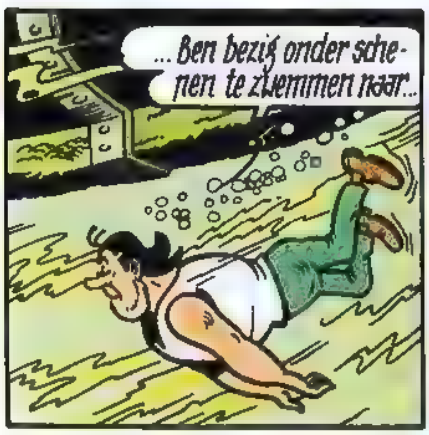
We zijn verloren! In een mantegen-man gevecht zijn zij ons de baas! Kapitein wat gaan we doen?

DE KAPITEIN BESLUIT HET SCHIP PRIJS TE GEVEN EN DE BEMANNING MET SLOEPEN TE LATEN VLUCHTEN, VÓÓR DE PIRATEN ENTEREN. ZIJN ZONDERLINGE PASSAGIERS WORDEN EVENEENS INGESCHEEPT.

Zeg, Kapitein, als die zeeschuimers de sloepen nu eens aanvallen, wat dan?
Dan belet ik hun dat. Ik blijf aan boord. Een kapitein verlaat zijn schip niet!!




Harioen! Achteruit galgenaas! Kunt u't volhouden, Kapitein?
Ik zal niet onhouden voor de laatste schuimer van boord is, Lambik!



TOT GROTE VERBAZING VAN LAMBIK EN DE KAPITEIN NEEMT HET AANTAL AANVALLERS SNEL AF ; ER SCHIJNT OP HET KAPERSCHIP PLOTS IETS GAANDE TE ZIJN

He ?... Wat is er gaande ? Er komen geen verse kanners meer ! Daar zit Jerom achter !

Als Jerom daar achter zit is hij formidabel ! Hun schip begint te zinken !

Ja ! Wie formidabel zegt, zegt Jerom.

...Stille eenakter... "Het naar beneden getrokken schip"....

JEROM TREKT HET KAPERSCHIP ONDER WATER EN DE PIRATEN TRACHTEN ZWEMMEND DE KUST TE BEREIKEN.

Zodra vanavond het tij opkomt, kunnen wij naar de kust varen.

AAN BOORD VAN HET "ZEEPAARD" WACHTEND TOT HET TIJ OPKOMT.

Komen jullie nu werkelijk uit het jaar 1955 ?

Breek daar uw hoofd niet over, u kunt dat niet begrijpen

Laten wij dan nog maar eens drinken ! Zodra we weer vlot zijn, varen wij naar de kust, nikken mijn matrozen en uw vrienden op, en stevenen naar het kreukeleiland, waar ik kolonisten aan boord moet nemen

...Zware wijn...

...Stijgt...

...naar...

...hoofd.

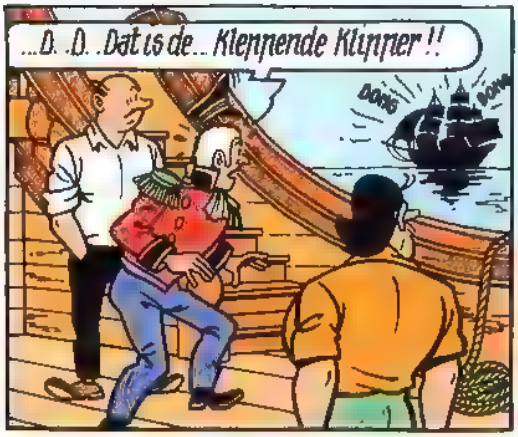
...Jerommeke... of schip... ...zware slagzij... Ga luchtje schepjen ..

Schep !... Schep !

?

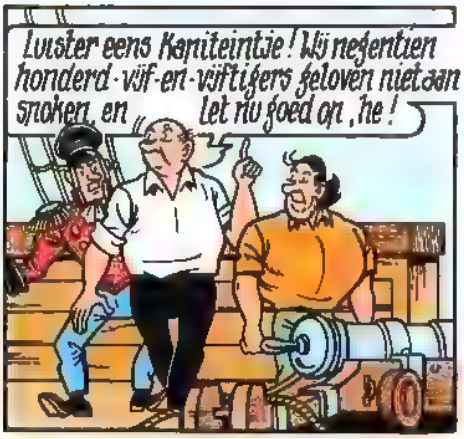
...Driemaster aan bakboord...
Op dit uur? Haha! Ik geloof dat die wijn wat te zwaar voor je was he, Jerom!

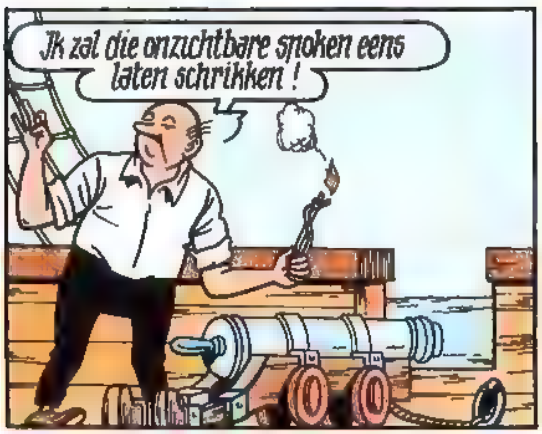
...Vaart zonder licht...
...luidt voortdurend scheepsklok!


...D..D..Dat is de... Klepperende Klipper!!
DONG
DONG

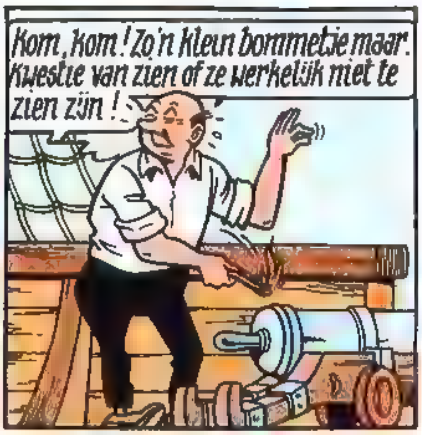
Alle zeilen bijzetten! We vluchten!
Dat gaat toch niet, Kapitein! We liggen nog op de zandbank!

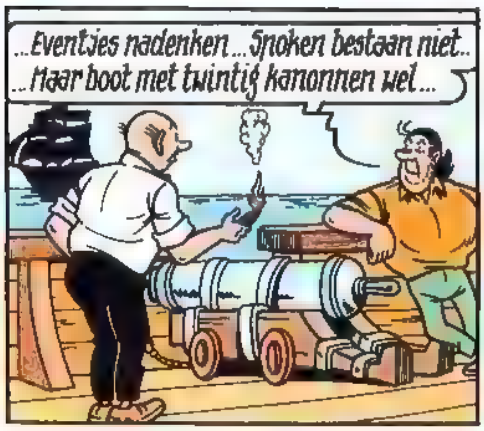
Dan zijn we verloren! De Klepperende Klipper is een spookschip! Het zeilt en vuurt uit zijn twintig kanonnen en er is toch..."NOOIT IEMAND AAN BOORD!"

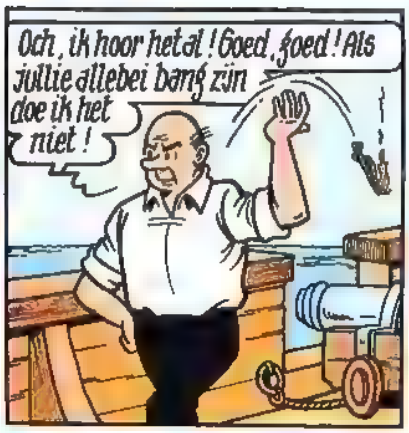

Luister eens Kapiteintje! Wij negentien honderd-vijf-en-vijftigers geloven niet aan spoken, en let nu goed op, he!

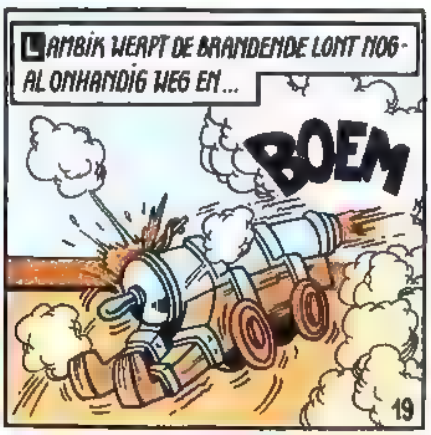

Ik zal die onzichtbare spoken eens laten schrikken!

Lambik, doe dat niet! Ze zullen ons in de grond boren!


Kom, kom! Zo'n kleun bommetje maar. Kwestie van zien of ze werkelijk niet te zien zijn!

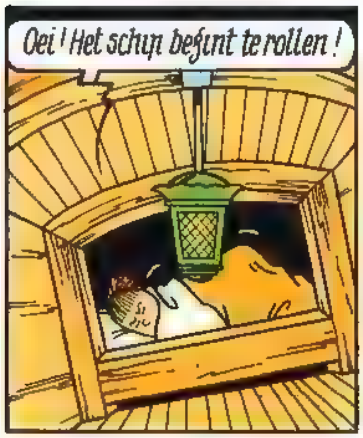

...Eventjes nadenken... Spoken bestaan niet... ...Maar boot met twintig kanonnen wel...

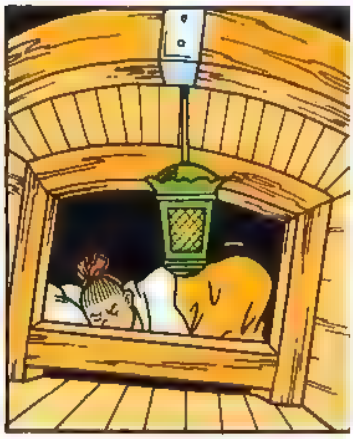

Och, ik hoor het al! Goed, goed! Als jullie allebei bang zijn doe ik het niet!

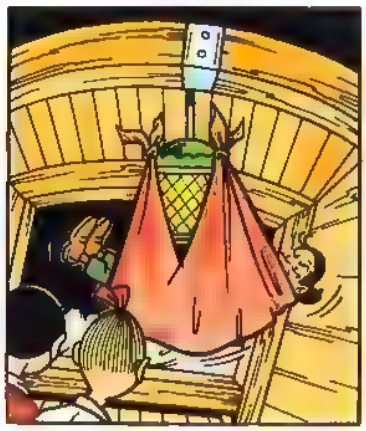

LAMBIK WERPT DE BRANDENDE LONT NOG-AL ONHANDIG WEG EN...
BOEM

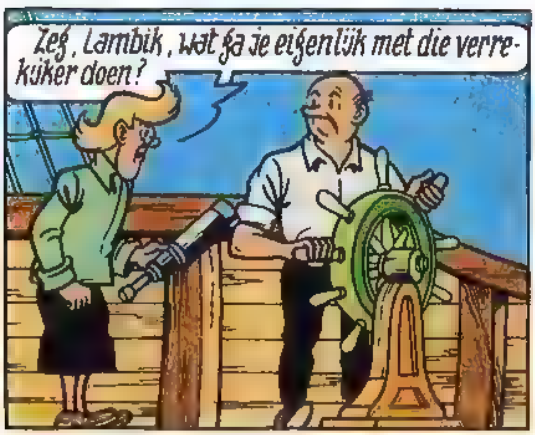
DE KANONSKOGEL SLAAT VOOR DE BOEG VAN DE KLEPPENDE KLIPPER IN.
Wel, u ziet het, heren! Uw onzichtbare spoken schijnen niet vlug te reageren!
OP HETZELFDE OGENBLIK LOST HET SPOOKSCHIP EEN DAVEREND SALVO.
HET "ZEEPAARD" ONTSNAPT AAN DE VOLLE LAAG, DOOR JUIST OP TIJD MET HET GETIJ VAN DE ZANDBANK TE...
...GLIJDEN EN BUITEN SCHOT TE BLIJVEN.
Vlug! Help mij met het hijsen van de zeilen, voor zij ons een tweede maal onder vuur nemen!
HET "ZEEPAARD" STEVENT NAAR DE KUST EN ONTSNAPT AAN HET SPOOKSCHIP, DAT AAN DE HORIZONT VERDWIJNT. EEN POOSJE LATER IN DE HAVEN, AAN BOORD VAN HET SCHIP.
Vrienden, de toestand is als volgt... De kapitein en zijn manschappen durven niet verder te varen, uit angst voor dat spookschip! De kolonisten van het Kreukeleiland zullen tevergeefs wachten!
Omdat wij nu toch wachten tot Professor Barabas ons terug haalt, stel ik voor dat wij de handen uit de mouwen steken en het "Zeepaard" naar het eiland varen!
LAND
KREUKEL EILAND
Ik steek geen hand uit, hoor! Reken maar niet op mij!
Zwijg, Knulleke, wij rekenen nooit op nullen!
Lambik, als er mensen geholpen moeten worden, is er één antwoord.. Spookschip of geen.. wij doen het!

WAAR ER GEHOLPEN MOET WORDEN, AARZELEN ONZE VRIENDEN NIET LANG. MIDDEN IN DE NACHT ZEILEN ZIJ UIT OM HET SPOOKSCHIP TE MIJDEN, EN ZETTEN KOERS NAAR HET KREUKELEILAND.

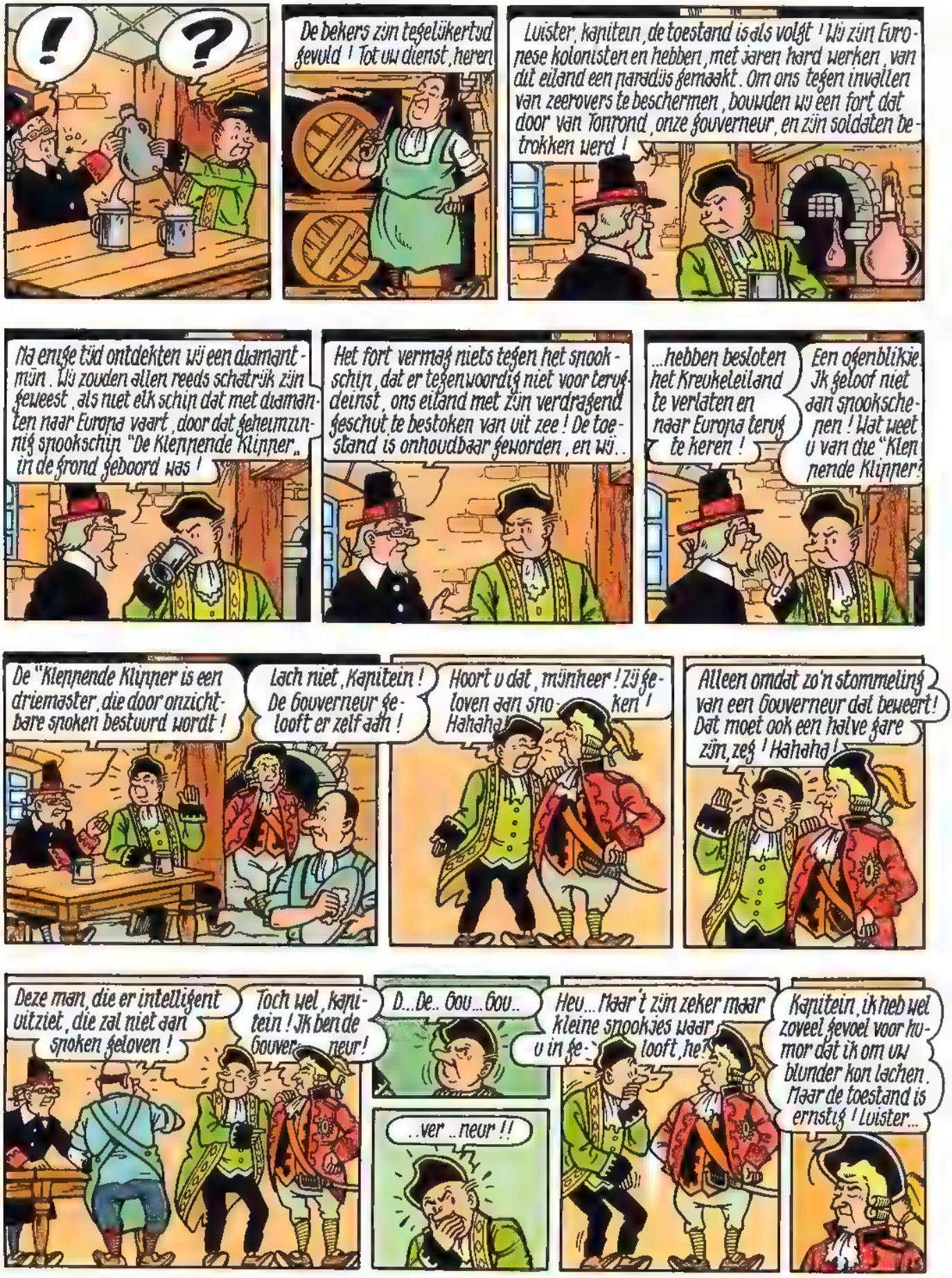








ZODRA HET "ZEEPAARD" AANLEGT, KOMEN DE KOLONISTEN OPDAGEN, EN LAMBIK BESLUIT AAN WAL TE GAAN OM TE ONDERHANDELEN.
Je ziet er maar grannig uit, Lambik!
Ja, te klein is het niet, he Sidonia!
Maar zo zullen ze mij voor een uit hun tijd houden! Want van mijn uitleg over 1955 en de televisie snappen ze toch niets!
Dokter Van Buizegem... Welkom on het Kreukeleiland, Kapitein!
Ogenblikje, he, dokter! Even mijn hand zoeken!
Lambik, kapitein van het "Zeepaard" Aangenaam kennis te maken, dokter, een dorst heb ik ook!
Mag ik u iets aanbieden in een of andere herberg?
Waarom willen de kolonisten dit prachtig eiland verlaten, dokter?
Ik zal u dat dadelijk vertellen in de herberg, kapitein!
Na u, dokter!
Geen sprake van! Na u, kapitein!
Ik bid u, dokter! Na u!
Nee, ik dring aan, kapitein! Na u!
Dan maar...
...samen!
Een goede kruik in mijn bed! Bedien u, kapitein!
In geen geval! U eerst, dokter!
Kom, kom! Geen formaliteiten! Vul uw beker!
Met genoegen, dokter, maar ik ken mijn plaats! U eerst!
PLOTS.
PANG
22


!
?
De bekers zijn tegelijkertijd gevuld ! Tot uw dienst, heren
Luister, kapitein, de toestand is als volgt ! Wij zijn Europese kolonisten en hebben, met jaren hard werken, van dit eiland een paradijs gemaakt. Om ons tegen invallen van zeerovers te beschermen, bouwden wij een fort dat door van Tonrond, onze gouverneur, en zijn soldaten betrokken werd !
Na enige tijd ontdekten wij een diamantmijn. Wij zouden allen reeds schatrijk zijn geweest, als niet elk schip dat met diamanten naar Europa vaart, door dat geheimzinnig spookschip "De Klepnende Klipper" in de grond geboord was !
Het fort vermag niets tegen het spookschip, dat er tegenwoordig niet voor terugdeinst, ons eiland met zijn verdragend geschut te bestoken van uit zee ! De toestand is onhoudbaar geworden, en wij..
...hebben besloten het Kreukeleiland te verlaten en naar Europa terug te keren !
Een ogenblikje. Ik geloof niet aan spookschepen ! Wat weet u van die "Klepnende Klipper"?
De "Klepnende Klipper is een driemaster, die door onzichtbare spoken bestuurd wordt !
Lach niet, Kapitein ! De Gouverneur gelooft er zelf aan !
Hoort u dat, mijnheer ! Zij geloven aan spo- ken ! Hahaha!
Alleen omdat zo'n stommeling van een Gouverneur dat beweert! Dat moet ook een halve gare zijn, zeg ! Hahaha !
Deze man, die er intelligent uitziet, die zal niet aan spoken geloven !
Toch wel, kapitein ! Ik ben de Gouver- neur!
D...De.. Gou... Gou..
..ver ..neur !!
Heu... Maar 't zijn zeker maar kleine spookjes waar u in ge- looft, he?
Kapitein, ik heb wel zoveel gevoel voor humor dat ik om uw blunder kan lachen. Maar de toestand is ernstig ! Luister...

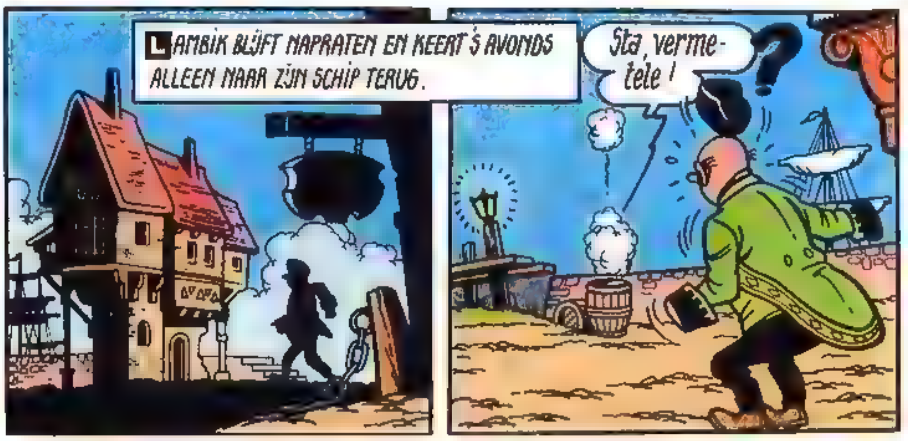
Ik blijf met mijn soldaten op het fort om de strijd met het spookschip aan te binden ! Eerst moeten echter alle burgers geëvacueerd worden , want de spoken kunnen ongehinderd de stad in puin schieten ! Helaas , wie is de dappere held die hen zal wegvoeren ?

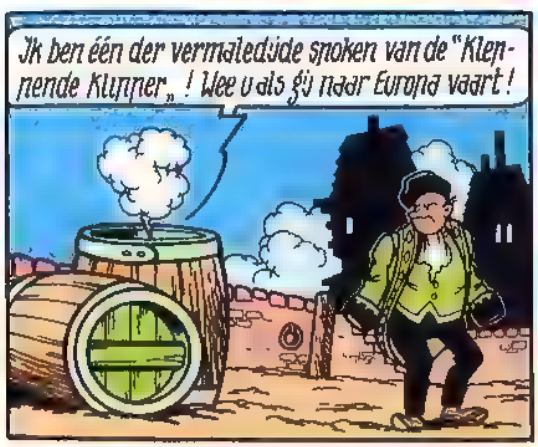
Voorzitter.. Heu... Gouverneur ! Die onversaagde dappere,zonder te snoeven , die ben ik !

Kapitein Lambik , ik bewonder u ! U bent een adelborst !

Gouverneur , ik bewonder uw mensenkennis !
Wij zullen eerst de kinderen evacueren.

Ik laat dadelijk de jeugd inschepen , en u zult met hen naar Europa varen ! Ons laatste slagschip zal u begeleiden , doch houd het uur van vertrek geheim , want de spoken schijnen alles te weten wat hier gebeurt !


LAMBIK BLIJFT NAPRATEN EN KEERT 'S AVONDS ALLEEN NAAR ZIJN SCHIP TERUG .
Sta , vermetele !

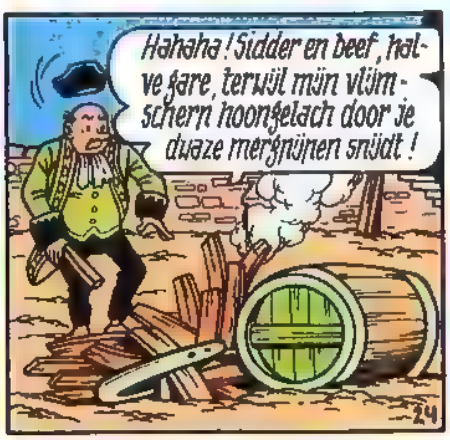

Ik ben één der vermaledijde spoken van de "Klepnende Klipper" ! Wee u als gij naar Europa vaart !

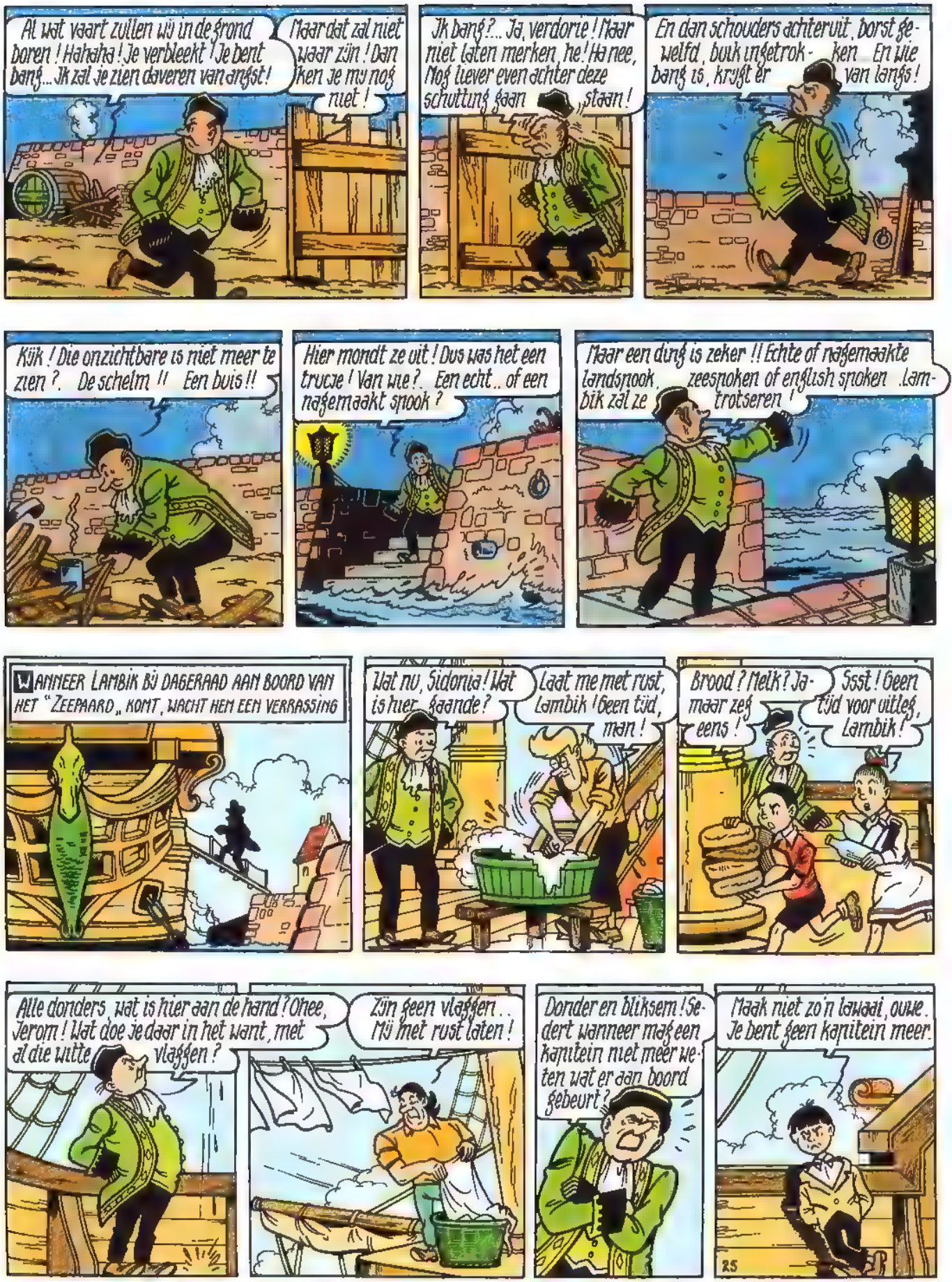
Zeg eens , genekelde geheimzinnigaard , als je mij wilt bang maken , kom dan maar eens uit die ton , dan zal je wat beleven !

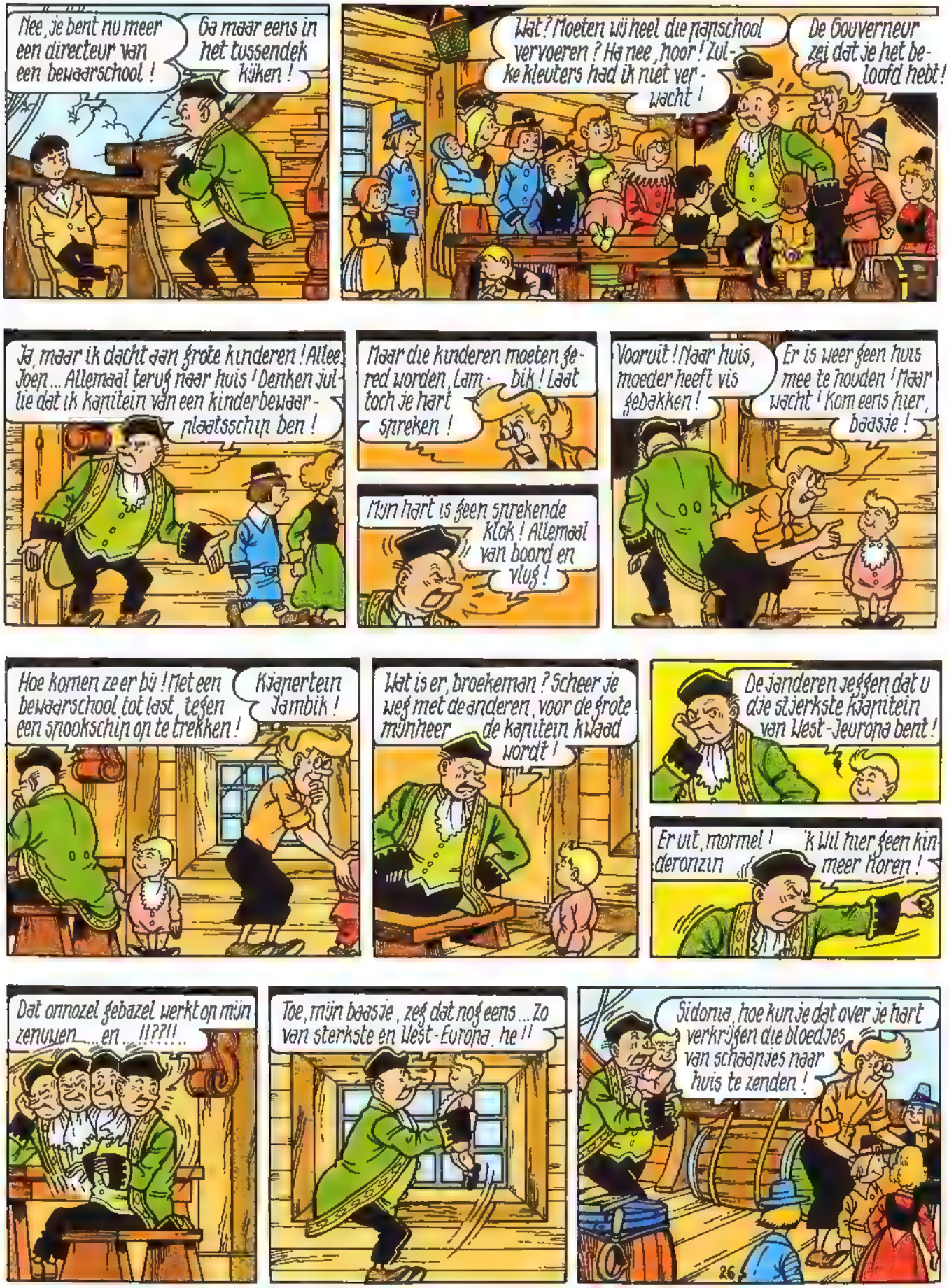
Domme ongezouten sterveling ! Wat wil je tegen een onzichtbaar spook beginnen ?

Op mijn jaren weet men daar wel raad op !

KRAK


Hahaha ! Sidder en beef , halve gare , terwijl mijn vlijmscherp hoongelach door je duaze merginnen snijdt !

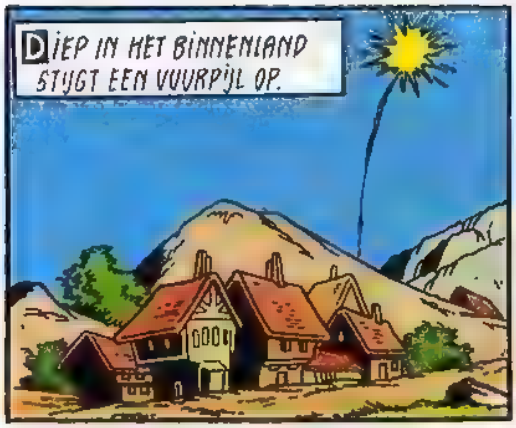

Al wat vaart zullen wij in de grond boren ! Hahaha ! Je verbleekt ! Je bent bang... Ik zal je zien doveren van angst !
Maar dat zal niet waar zijn ! Dan ken je my nog niet !
Ik bang ?... Ja, verdorie ! Maar niet laten merken, he ! Ha nee, Nog liever even achter deze schutting gaan staan !
En dan schouders achteruit, borst gewelfd, buik ingetrok- ken En wie bang is, krijgt er van langs !
Kijk ! Die onzichtbare is niet meer te zien ?. De schelm !! Een buis !!
Hier mondt ze uit ! Dus was het een truc je ! Van wie ?. Een echt.. of een nagemaakt spook ?
Maar een ding is zeker !! Echte of nagemaakte landspook, zeespoken of english spoken .Lambik zal ze trotseren !
WANNEER LAMBIK BIJ DAGERAAD AAN BOORD VAN HET "ZEEPAARD„ KOMT, WACHT HEM EEN VERRASSING
Wat nu, Sidonia ! Wat is hier gaande ?
Laat me met rust, Lambik ! Geen tijd, man !
Brood ? Melk ? Jamaar zeg eens !
Ssst ! Geen tijd voor uitleg, Lambik !
Alle donders, wat is hier aan de hand ? Ohee, Jerom ! Wat doe je daar in het want, met al die witte vlaggen ?
Zijn geen vlaggen.. Mij met rust laten !
Donder en bliksem ! Sedert wanneer mag een kapitein niet meer weten wat er aan boord gebeurt ?
Maak niet zo'n lawaai, ouwe. Je bent geen kapitein meer.
25

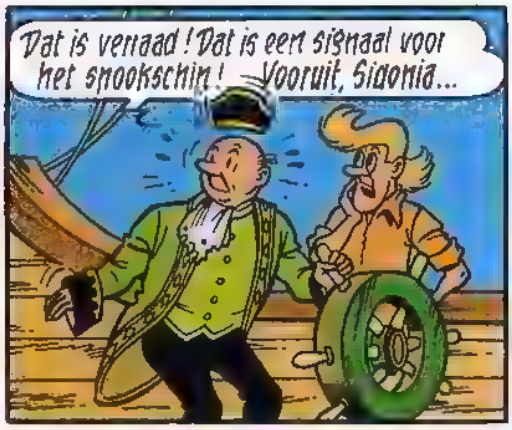

Nee, je bent nu meer een directeur van een bewaarschool !
Ga maar eens in het tussendek kijken !
Wat ? Moeten wij heel die rapschool vervoeren ? Ha nee, hoor ! Zulke kleuters had ik niet verwacht !
De Gouverneur zei dat je het beloofd hebt !
Ja, maar ik dacht aan grote kinderen ! Allee Joepi ... Allemaal terug naar huis ! Denken jullie dat ik kapitein van een kinderbewaarplaatsschip ben !
Maar die kinderen moeten gered worden, Lambik ! Laat toch je hart spreken !
Mijn hart is geen spreekende klok ! Allemaal van boord en vlug !
Vooruit ! Naar huis, moeder heeft vis gebakken !
Er is weer geen huis mee te houden ! Maar wacht ! Kom eens hier, baasje !
Hoe komen ze er bij ! Met een bewaarschool tot last, tegen een spookschip op te trekken !
Kapitein Jambik !
Wat is er, broekeman ? Scheer je weg met de anderen, voor de grote mijnheer de kapitein kwaad wordt !
De janderen zeggen dat u die stierkste kapitein van West-Jeurona bent !
Er uit, mormel ! deronzin
'k Wil hier geen kinderen meer horen !
Dat onnozel gebazel werkt op mijn zenuwen ... en ... !!??!!
Toe, mijn baasje, zeg dat nog eens ... Zo van sterkste en West-Eurona, he !!
Sidonia, hoe kun je dat over je hart verkrijgen die bloedjes van schaapjes naar huis te zenden !
26

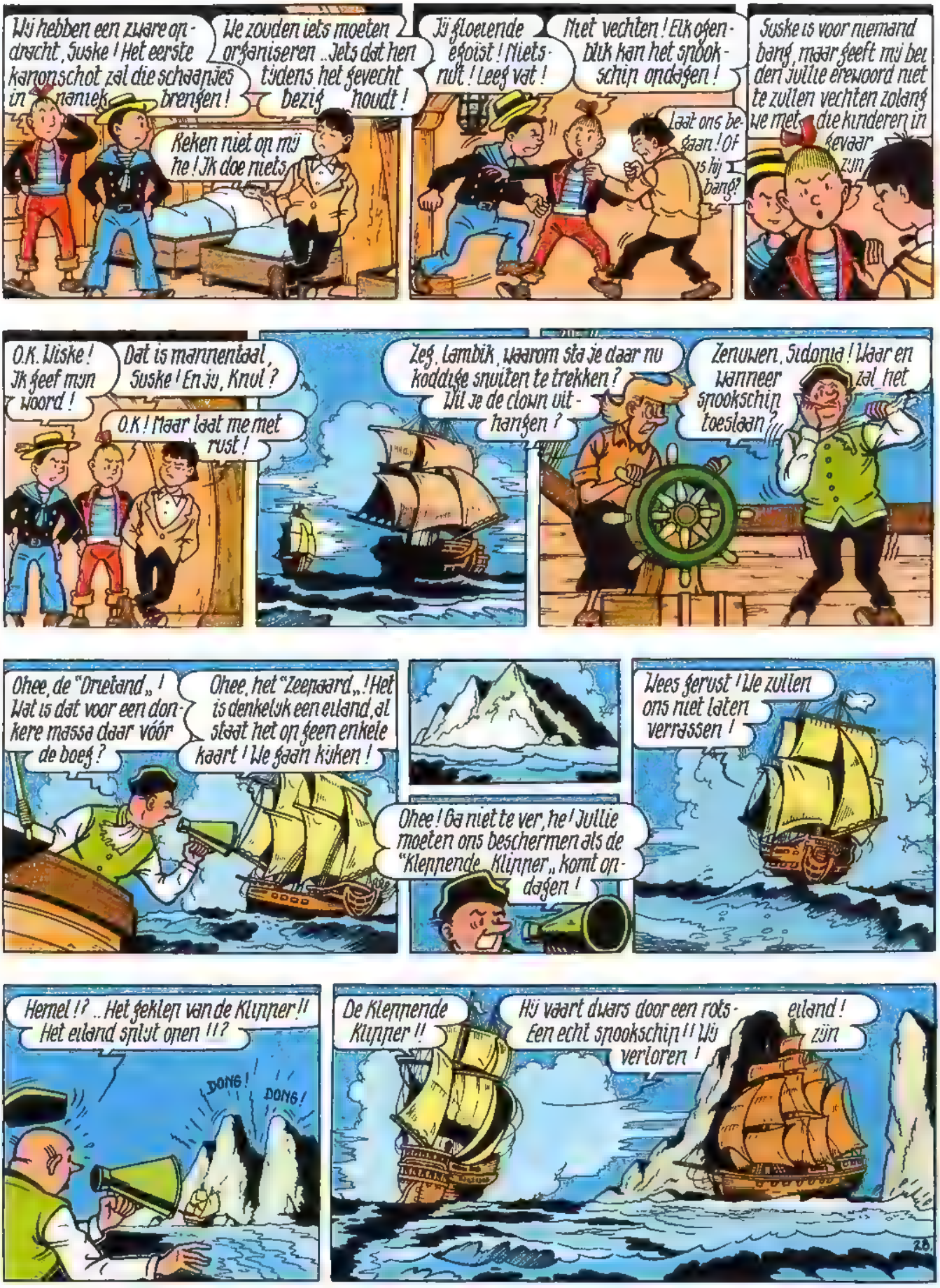
WANNEER DE KINDEREN SLAPEN, VAART HET "ZEEPAARD" BEGELEID DOOR EEN LICHTSLAGSCHIP, DE HAVEN UIT. ZONDER LICHT DOOR DE NACHTELIJKE DUISTERNIS VAREND HOOPT LAMBIK HET GEHEIMZINNIGE SPOOKSCHIP TE ONTWIJKEN.

Er is niet veel te vrezen, Sidonia! We zijn onverwachts vertrokken, zelfs de Gouverneur weet op dit ogenblik niet dat we op weg zijn. Daarbij weet ook niemand hoe ik ga varen!

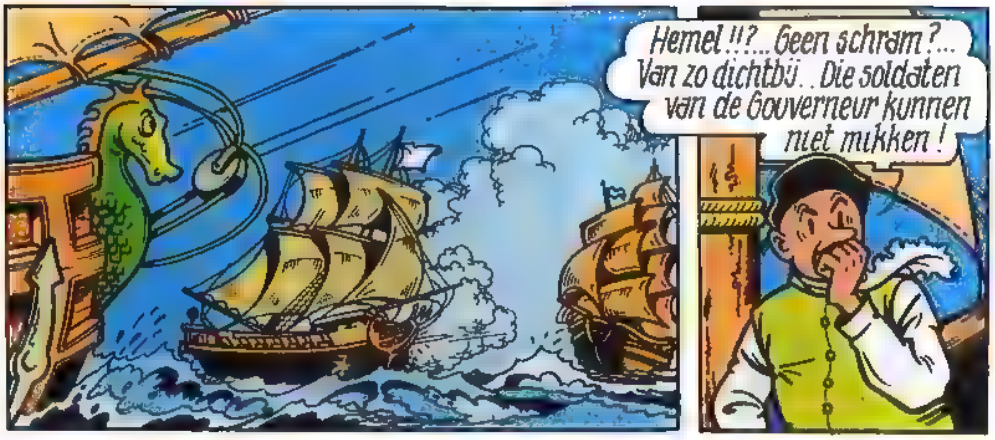
Sedert dat voorval met het spook in de ton ben ik overtuigd, dat de "Klennende Klipper" handlangers aan wal heeft! En je kent mij, he Sidonia! Als Lambik voorzorgsmaatregelen neemt, dan...






Wij hebben een zware opdracht, Suske! Het eerste kanonschot zal die schaapjes in paniek brengen!
We zouden iets moeten organiseren... Jets dat hen tijdens het gevecht bezig houdt!
Reken niet op mij he! Ik doe niets
Jij gloeiende egoïst! Nietsnut! Leeg vat!
Niet vechten! Elk ogenblik kan het spookschip opdagen!
Laat ons begaan! Of is hij bang?
Suske is voor niemand bang, maar geeft mij bij den Jullie erewoord niet te zullen vechten zolang we met die kinderen in gevaar zijn
O.K. Wiske! Ik geef mijn woord!
Dat is mannentaal, Suske! En jij, Knul?
O.K! Maar laat me met rust!
Zeg, Lambik, waarom sta je daar nu koddige snuiten te trekken? Wil je de clown uithangen?
Zenuwen, Sidonia! Waar en wanneer zal het spookschip toeslaan?
Ohee, de "Drietand"! Wat is dat voor een donkere massa daar vóór de boeg?
Ohee, het "Zeepaard"! Het is denkelijk een eiland, al staat het op geen enkele kaart! We gaan kijken!
Ohee! Ga niet te ver, he! Jullie moeten ons beschermen als de "Klepnende Klipper" komt ondagen!
Wees gerust! We zullen ons niet laten verrassen!
Hemel!? ...Het geklep van de Klipper!! Het eiland sluit open!!?
DONG!
DONG!
De Klepnende Klipper!!
Hij vaart dwars door een rots- Een echt spookschip!! Wij verloren!
eiland! zijn
28.

DE "DRIETAND„ BEMAND MET SOLDATEN, LEGT ZICH DWARS VOOR HET "ZEE-PAARD„ EN VUURT EEN DAVEREND SALVO OP DE "KLEPPENDE KLIPPER„ AF. DOCH HET SPOOKSCHIP BLIJFT OP RAADSELACHTIGE WIJZE ONGEDEERD.



ZOALS WISKE VOORZIEN HAD, BREEKT BIJ HET EERSTE SALVO PANIEK UIT OP HET TUSSENDEK.

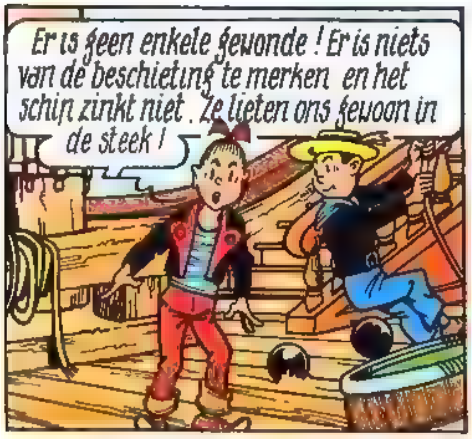
Luister, jongens! Daarboven vecht men voor ons! Gaan wij het moeilijk maken of gaan wij helpen? Laten wij een hulppost voor de mogelijke gewonden inrichten!

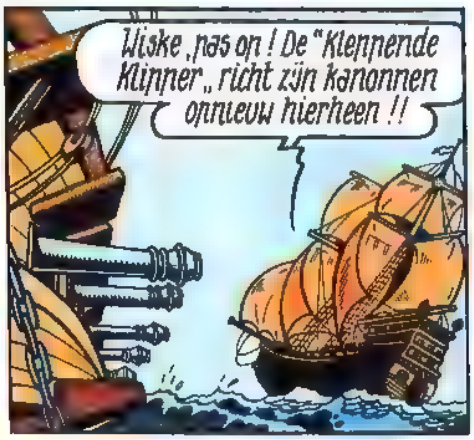
MET EEN DREUNEND SALVO OP DE "DRIETAND„ AFGEVUURD, SCHIJNT DE "KLEPPENDE KLIPPER„ HIERAAN TE WILLEN VOLDOEN.

Ohee, het "Zeepaard"! Zij troffen onze waterlijn! Wij zinken!... De hemel sta u bij!... Wij redden ons met de sloepen!
BOEM!
BOEM!
BOEM!

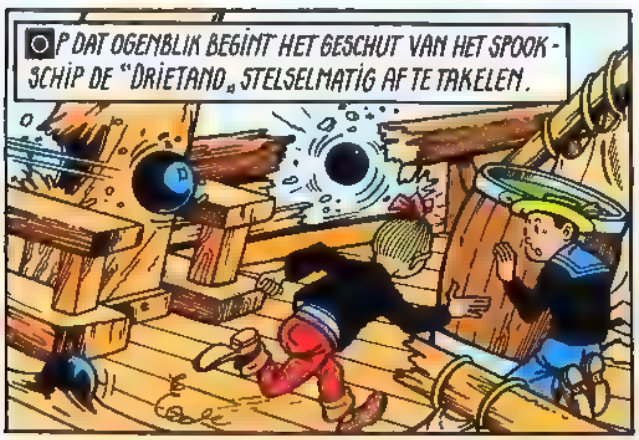
Dan is de "Drietand" verloren. Vooruit, Suske, wij roeien er heen! Misschien liggen er gewonden op het dek!

Vreemd, ze roeien naar de kust. Waarom kwamen ze niet bij ons aan boord?


Er is geen enkele gewonde! Er is niets van de beschieting te merken en het schip zinkt niet. Ze lieten ons gewoon in de steek!


Wiske, pas op! De "Klepperende Klipper" richt zijn kanonnen opnieuw hierheen!!

AAN BOORD VAN DE ONBEMANDE KLIPPER LUIDT DE SCHEEPSKLOK ALS VOORBODE VAN EEN NIEUW SALVO.
DONG!
DONG!
DONG!


OP DAT OGENBLIK BEGINT HET GESCHUT VAN HET SPOOKSCHIP DE "DRIETAND" STELSELMATIG AF TE TAKELEN.

Ik geloof dat dit een waterton is, Wiske! Staat er nu een kogel in, dan zitten we toch veilig!

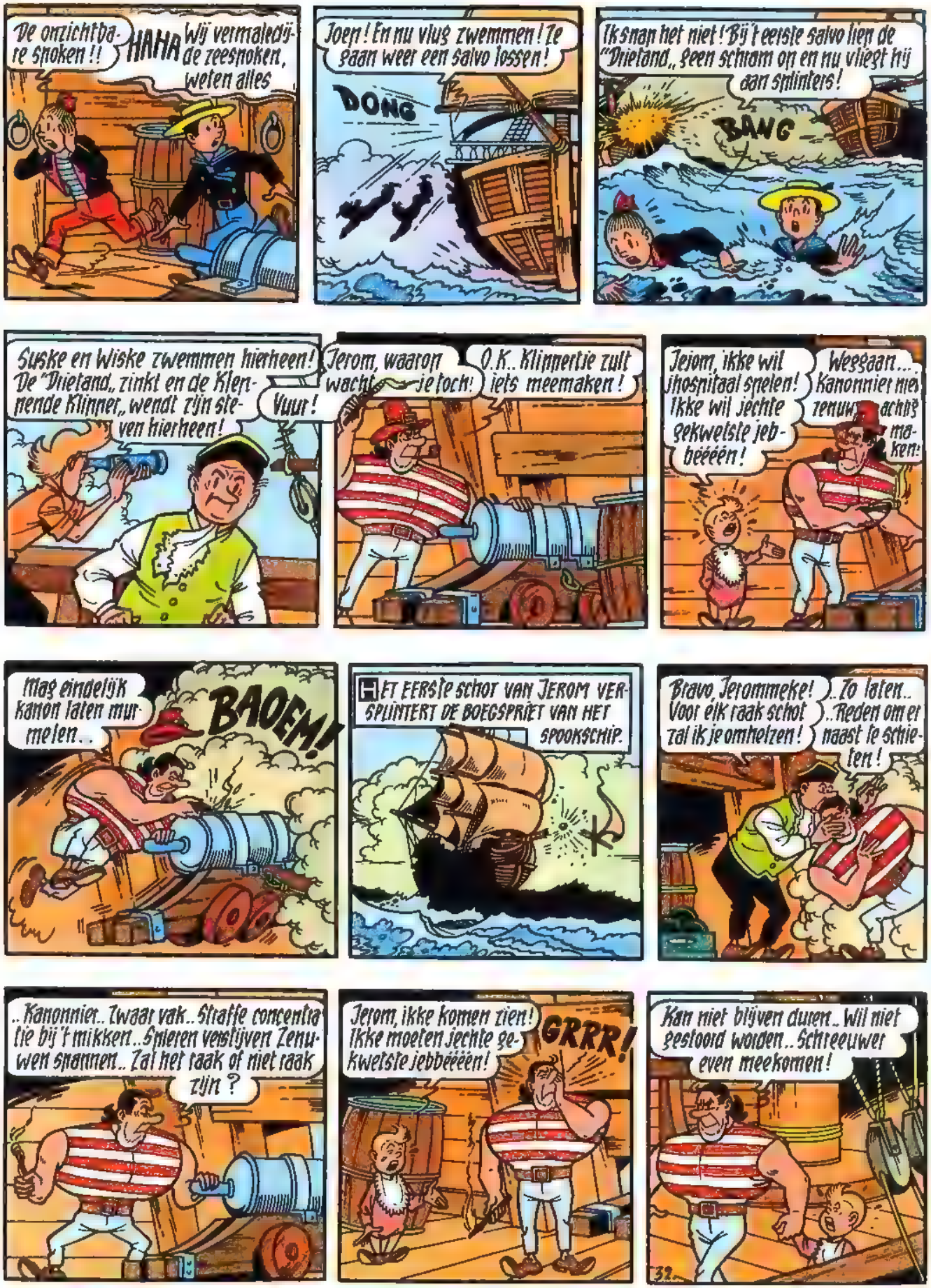
Ik... Hoop... dat het een waterton is, want die zal er vlak bij komen!
BUSKRUIT

Ik verbrijzel die pijn! Jij staat daar te naffen en Suske en Wiske zijn in gevaar!

BOEM!

...Pijn is van beton... Speciaal voor buskruit!..

DE ONTPLOFFING SLINGERT SUSKE EN WISKE OVER BOORD.
BOEM
Oef! We hebben geluk! Wij zijn vlak bij het "Zeenaard„ terecht gekomen!
Kom, we klimmen vlug aan boord!
Brrr! Wat een rook! Je ziet geen hand voor uw ogen!
DONG!
DONG!
Hemel! We zijn op het spookschip beland! Vlug over boord...!
Oei! Nu zitten we meteen in 't ruim!
Suske, ik beef van angst, maar ik daver van nieuwsgierigheid om te weten wie dit schip bestuurt!
Wij zijn nu toch bang, en banger dan bang kunnen we niet worden! Daarbij bang? Pf.. Spoken bestaan niet.. Hier is niets te zien!
Wiske, je babbelt te veel! Ik zeg je dat het hier niet pluis is!
Je kunt me niet wijsmaken dat zo'n klipper onbemand vaart en kanonnen afvuurt!
Je hebt gelijk, hoor Suske! Ik babbel maar van de schrik!
Maar ik zou willen zien hoe die kanonnen vanzelf vuren! Tenslotte weet niemand dat we aan boord zijn!
HAHAHA!..
HAHAHAHA
51

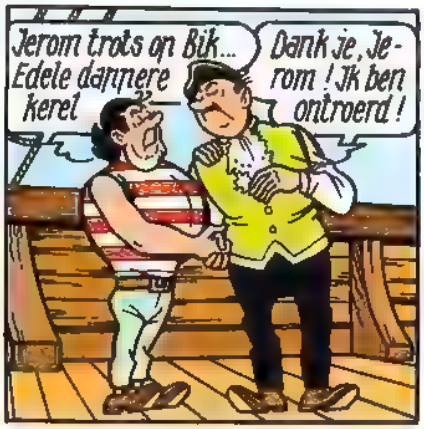

De onzichtbare spoken!!
HAHA
Wij vermaledijde zeespoken, weten alles
Joepi! En nu vlug zwemmen! Ze gaan weer een salvo lossen!
DONG
Ik snap het niet! Bij 't eerste salvo lieg de "Dietand„ geen schram op en nu vliegt hij aan splinters!
BANG
Suske en Wiske zwemmen hierheen! De "Dietand„ zinkt en de Klennende Klinner„ wendt zijn steven hierheen!
Vuur!
Jerom, waarop wacht je toch!
O.K.. Klinnertje zult iets meemaken!
Jejom, ikke wil jhospitaal spelen! Ikke wil jechte gekwetste jebbéééén!
Wegaan.... Kanonnier niet zenuwachtig maken!
Mag eindelijk kanon laten murmelen..
BAOEM!
HET EERSTE SCHOT VAN JEROM VERSPLINTERT DE BOEGSPRIET VAN HET SPOOKSCHIP.
Bravo, Jerommeke! Voor elk raak schot zal ik je omhelzen!
..Zo laten.. ..Reden om er naast te schieten!
..Kanonnier.. Zwaar vak.. Straffe concentratie bij 't mikken.. Spieren verstijven Zenuwen spannen.. Zal het raak of niet raak zijn?
Jerom, ikke komen zien! Ikke moeten jechte gekwetste jebbéééén!
GRRR!
Kan niet blijven duren.. Wil niet gestoord worden.. Schreeuwer even meekomen!
32

In 's hemelsnaam, houdt op !! t Is al erg genoeg !... Suske en Wiske zijn terug met slecht nieuws ! Spookschip of niet, maar op de "Klepnende Klipper„ gebeuren geheimzinnige dingen !

...Schreeuwers kalmeren ...Jerom lastig gevallen .. Jerom Klipper niet tegenhouden ...

Iemand zou zich moeten opofferen ! Als de kinderen iemand mogen verzorgen, zullen ze bedlaren !

Ik kan het best gemist worden ! Jammer dat ik niet ziek of gewond ben !

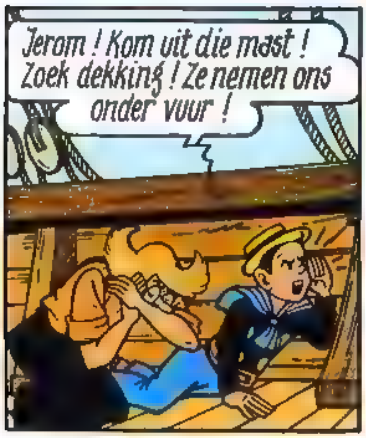

Jerom trots op Bik... Edele dannere kerel
Dank je, Jerom ! Ik ben ontroerd !

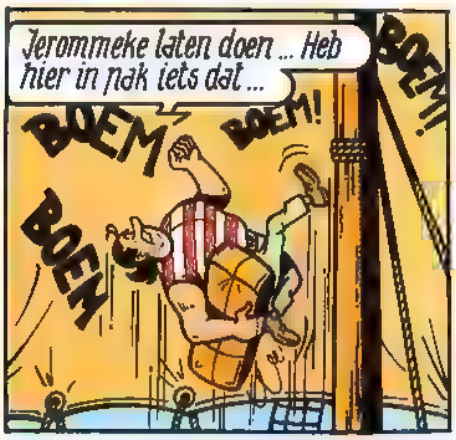
Niet genoeg . Moet vol builen en schrammen zitten . Jerommeke dannere Bik helpen !

Hoejaa ! Wij hebben een stakker ! Wij gaan ghospitaal spelen !

Hm ! Terwijl ze Lambik vertroetelen, zullen ze niet op het strijdgewoel letten !

OP DAT OGENBLIK KONDIGT HET SPOOKSCHIP EEN NIEUW SALVO AAN.
BONG

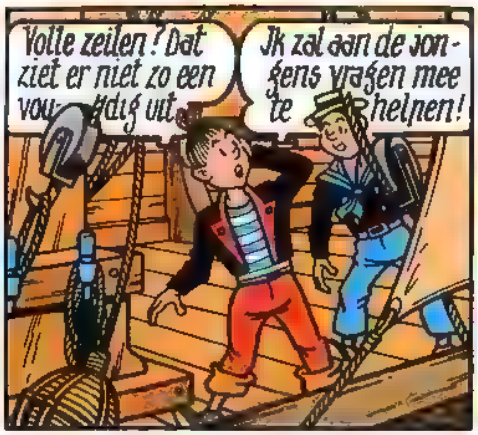

Jerom ! Kom uit die mast ! Zoek dekking ! Ze nemen ons onder vuur !


Jerommeke laten doen ... Heb hier in pak iets dat ...
BOEM
BOEM!
BOEM
BOEM!

JEROMS WOORDEN GAAN VERLOREN IN HET GEBULDER DER KANONNEN, DIE EEN HAGEL VAN KOGELS NAAR HET "ZEEPAARD„ STUREN .

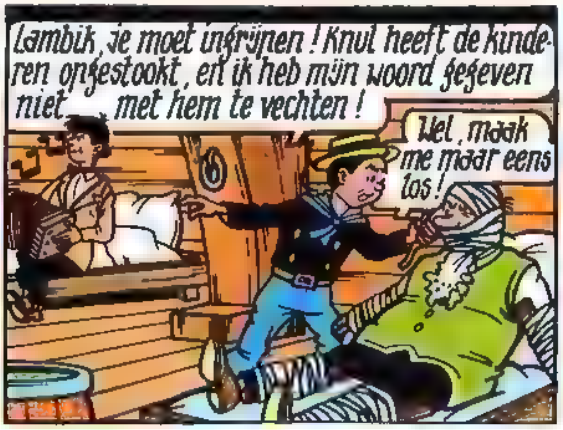
DOCH OP HET OGENBLIK DAT DE KOGELS HET „ZEEPAARD„ ZULLEN TREFFEN...
...Magneet...Moet er maar aan denken !
...Weer kanonnier spelen... Kogels van spookschip terug schieten en schrobber van spoken...
...Kanon aan dek...is hardiger...
...Iets speciaals doen...Tien kogels ingestompt...Lont aansteken..
...Kanon schouderen...Beter mikken.. Gaat boem Opnassen... zeggen...
VLAM!
...Kanon kapot...Klinker mast en zeilen kwijt...Zal vaart minderen dus...
HELP!
...Zijn zichtbare spoken aan boord!...
't Is niets Jerom! Dat geweldige kanonmijn schot sloeg kansel los!
Wiske, Jerom heeft het spookschip zodanig toegetakeld dat het vaart mindert!
Dat wil ik zien! Knul moet maar even en de kinderen passen
Daar kruipen ze uit van!
34

Zij volgen, maar kunnen ons niet inhalen! Voor- uit, met volle zeilen naar Europa!!


Volle zeilen? Dat ziet er niet zo een vou- dig uit.
Ik zal aan de jongens vragen mee te helpen!

Vooruit, jongens, wie helpt er mee de zeilen aanslaan?

Wij zijn passagiers en geen matrozen! Wij willen niet werken! Knul gaat ons leren zwingen.


Lambik, je moet ingrijpen! Knul heeft de kinderen opgestookt, en ik heb mijn woord gegeven niet met hem te vechten!
Wel, maak me maar eens los!

DE "KLEPPENDE KLIPPER" VAART NOG STEEDS IN HET ZOG VAN HET "ZEEPAARD". ALS DREIGENDE STORMWOLKEN AAN DE HORIZONT OPDAGEN.

He, laat los! Wij zwingen uit angst voor de toekomst! Als het spookschip ons te pakken krijgt gaan we er aan! Waarom dan werken?

Ha, zit dat zo? 't Lijkt mij beter te trachten niet gepakt te worden... Maar voorvuit, gaan jullie je gang maar!

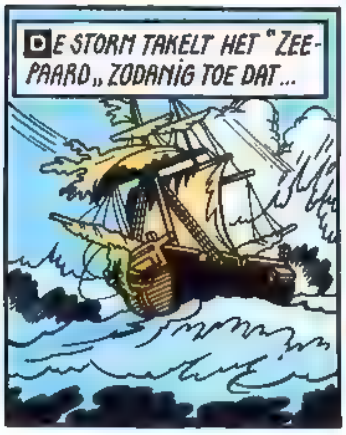
Wij gaan ook zwingen inplaats van te werken. Het spookschip zal ons dan inhalen en...

Jambik kan het beter uitleggen, Knul!
Kapitein Lambik! Wacht, wij zullen helpen!
Wij ook!

DE PLOTS LOSBREKENDE STORM DWINGT DE BEIDE SCHEPEN DE HELFTDER ZEILEN TE REVEN.

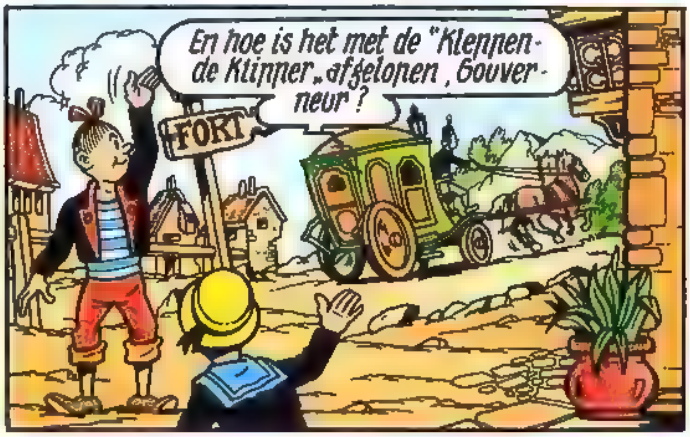
Dat is in het voordeel van de Klipper! Hij haalt ons weer in!
Zet dan weer koers naar de kust! Ik heb een plan!

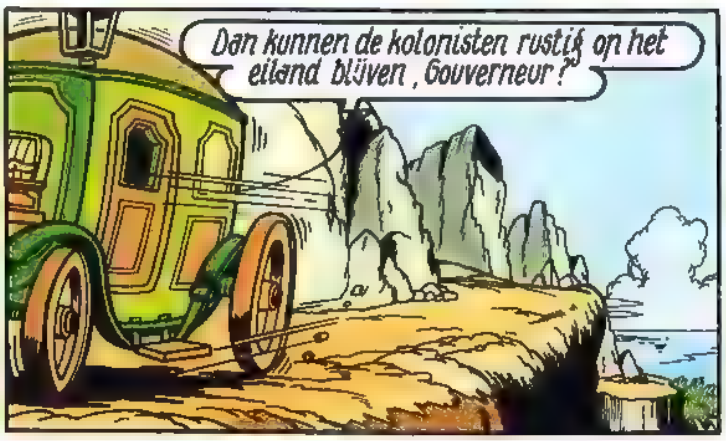
Jerom, wij gaan de Kleppende Klipper naar het eiland lokken, zodat ze hem van het fort af kunnen beschieten!
Tof, Bik.. Zal handje helpen!
Wat ga je doen, Jerom?
Pijn buskruit stoppen in storm
...Grove korrel... Zal zwaar rookgordijn maken!
...Pijn trekt goed...
BOEM
ONDER DEKKING VAN JEROMS ROOKGORDIJN ZWENKT HET ZEEPAARD WEER NAAR ZEE. HET MISLEIDE SPOOKSCHIP STEVENT ECHTER RECHT OP DE KUST AF.
BANG
Bravo, Jerom! Ze varen recht naar het fort!
TEGENWOORDIG DE "KLEPPENDE KLIPPER" ZICH DOOR HET ROOKGORDIJN GEWERKT HEEFT, IS HET TE LAAT. RAKELINGS SCHEERT HET SPOOKSCHIP LANGS DE ROTS, VAN WAAROP HET FORT VAN DE GOUVERNEUR DE KUST VAN HET EILAND BEHEERST.
...Men blaast alarm op het fort! Het spookschip ligt vlak onder hun batterijen! Ze kunnen er niet naast schieten!
Gouverneur, de batterijen zijn geladen! Wij wachten op uw bevel!
Bevel? Heu.. Hoe luidt het weer?
Zuzuzu!
Hoe? Zeg het nog eens!
Zuzuzu... zu!
Ha, ja! Nu weet ik het.
VUUR!

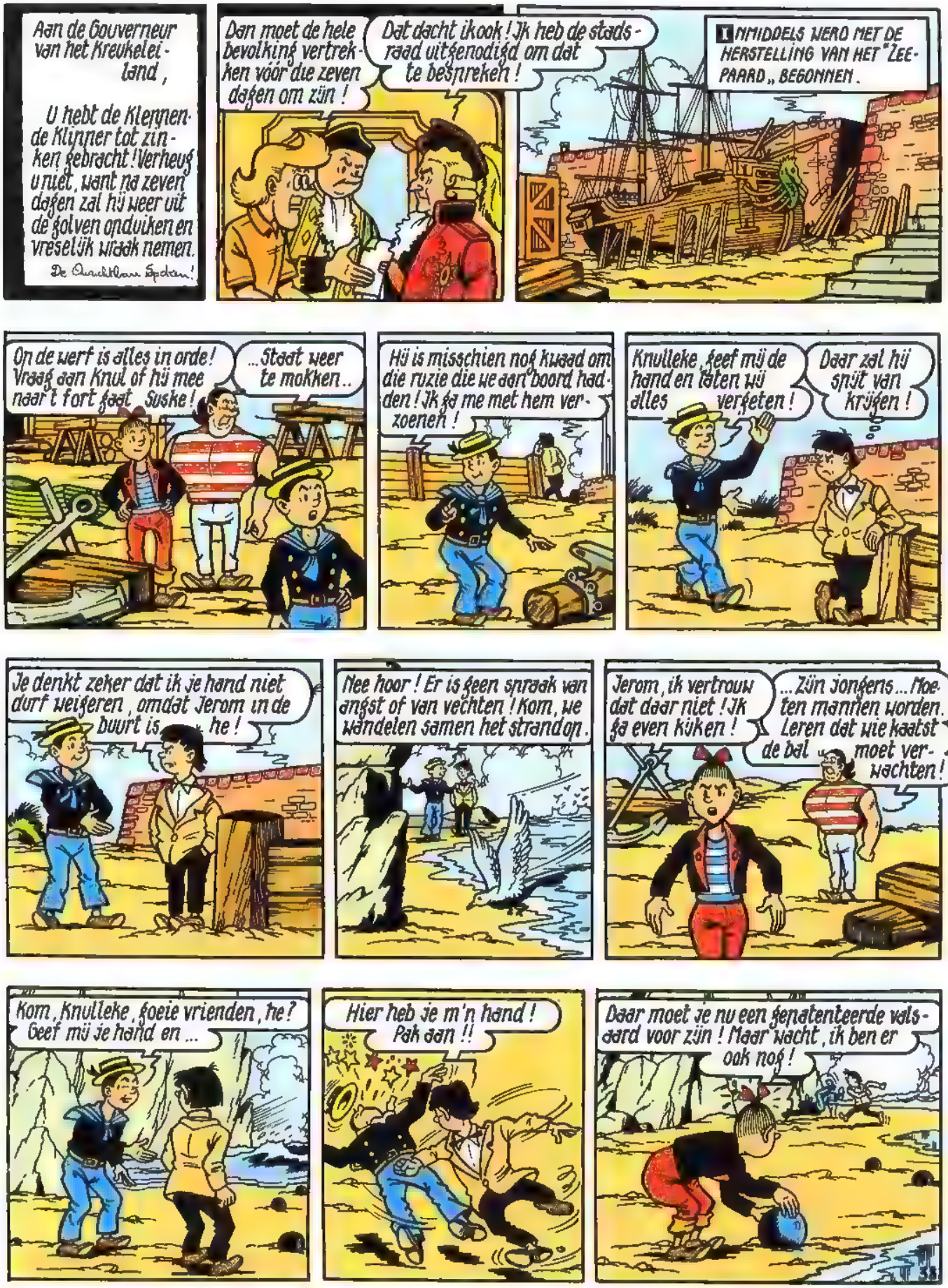


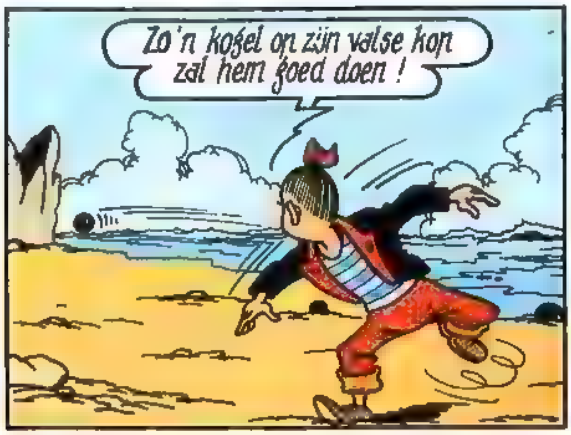
Lambik, het is een geluk dat u niet bent doorgevaren naar Europa. Vergezel mij met uw vrienden naar het fort, ik heb verrassend nieuws!

LAMBIK EN TANTE SIDONIA ZULLEN ONDERTUSSEN MET DE GOUVERNEUR MEERIJDEN. SUSKE, WISKE, JEROM EN KNUL ZULLEN EERST DE KINDEREN THUIS BRENGEN EN HET "ZEEPAARD" LATEN HERSTELLEN ALVORENS ZICH NAAR HET FORT TE BEGEVEN.

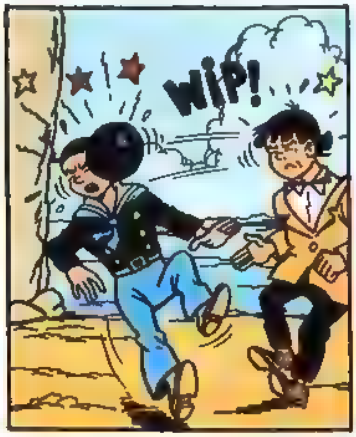




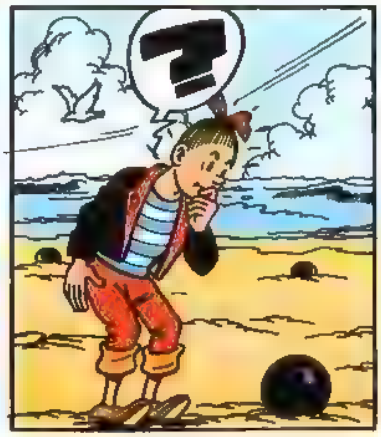

Aan de Gouverneur van het Kreukelei-land,
U hebt de Klennende Klipper tot zinken gebracht! Verheug u niet, want na zeven dagen zal hij weer uit de golven opduiken en vreselijk wraak nemen.
De Ouderklaas Spoken!
Dan moet de hele bevolking vertrekken vóór die zeven dagen om zijn!
Dat dacht ikook! Ik heb de stadsraad uitgenodigd om dat te bespreken!
INMIDDELS WERD MET DE HERSTELLING VAN HET "ZEEPAARD" BEGONNEN.
On de werf is alles in orde! Vraag aan Knul of hij mee naar't fort gaat, Suske!
...Staat weer te mokken..
Hij is misschien nog kwaad om die ruzie die we aan boord hadden! Ik ga me met hem verzoenen!
Knulleke, geef mij de hand en laten wij alles vergeten!
Daar zal hij spijt van krijgen!
Je denkt zeker dat ik je hand niet durf weigeren, omdat Jerom in de buurt is, he!
Nee hoor! Er is geen spraak van angst of van vechten! Kom, we wandelen samen het strandop.
Jerom, ik vertrouw dat daar niet! Ik ga even kijken!
...Zijn jongens... Moeten mannen worden. Leren dat wie kaatst de bal moet verwachten!
Kom, Knulleke, goeie vrienden, he? Geef mij je hand en...
Hier heb je m'n hand! Pak aan!!
Daar moet je nu een genatenteerde valsaard voor zijn! Maar wacht, ik ben er ook nog!
38


Zo'n kogel op zijn valse kop zal hem goed doen !

Bravo, Wiske ! Jerom zou niet beter mikken !
KNOTS!


WIP!

Vooruit nu ! Ik ben niet meer gebonden door mijn woord !



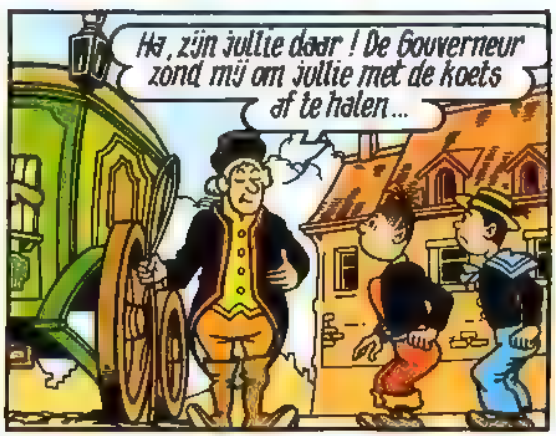
Zeg jongens, houdt nu eens even op met dat gezellige onderonsje ! Hier klopt iets niet !

Sedert wanneer worden kanonskogels van rubber gemaakt ?
Rubber ?

Ja ja, man ! Er moet sabotage in 't spel zijn ! De "Klippende Klipper" werd hiermee beschoten van het fort af ! De kogels zijn blijven drijven en hier aangespoeld !

Maar daarmee kunnen ze het spookschip niet gekelderd hebben ! Dan bestaat de Klipper dus nog ! We moeten dadelijk de waarschuwen

Ja !! Hij vergadert met Lambik en Tante Sidonia in 't fort !


Ha, zijn jullie daar ! De Gouverneur zond mij om jullie met de koets af te halen...

...want de rotsnaden naar het fort zijn gevaarlijk... Heel gevaarlijk !...

Toch maar goed dat we die kogels van rubber ontdekt hebben, he, Suske !
?
Vreemd, telkens ik zo iets hoor voel ik mij verplicht die pin uit de berries te trekken !
Geheimen ontdekken kan soms heel gevaarlijk zijn !
Hemel ! Er is iets gebeurd We rijden achteruit !!
HELP!
DE LOSGEHAAKTE KOETS STORT AAN DE VOET VAN DE ROTSEN IN ZEE.
DE SCHOK DOET SUSKE EN WISKE HET BEWUSTZIJN VERLIEZEN, MAAR...
...HET BINNENSTROMENDE WATER BRENGT HEN VLUG BIJ KENNIS.
Kom, Wiske, we zullen trachten al zwemmend de kust te bereiken !
Liever een andere keer, Suske ! Kijk, er is daar een haai die ons volgt !
Jandorie, wat zal van ons geworden ? We drijven naar de open zee !!
40.

TERWIJL SUSKE EN WISKE WANHOPIG OP ZEE RONDZWALKEN, LOOPT IN HET FORT DE VERGADERING TEN EINDE.

We zijn het dus eens, nietwaar? De bevolking ontruimt het eiland vóór de zeven dagen verlopen zijn, en vaart naar Europa met de koopvaardijvloot, die door het "Zeepaard" aangevoerd zal worden!

Aan het hoofd van mijn garnizoen zal ik mij opofferen, om de strijd met het spookschip aan te binden! Na de overwinning zal ik u uit Europa terugroepen!

LAMBIK EN SIDONIA BLIJVEN BIJ DE GOUVERNEUR NOG WAT HAPPAATEN, TERWIJL DE RAADSLEDEN NAAR DE STAD TERUGKEREN, OM DE INWONERS ALTE LATEN INSCHEPEN.

Maar ik ga niet mee, hoor! Dat is weer een kleine stommiteit van Lambik!

...Bik doet alleen grote... Is er iets?

Suske en Wiske zijn naar 't fort gereden, om te zeggen dat het spookschip met rubberkogels beschoten werd!

Gaan ook...

Met de koets, heren? De rotspaden naar het fort zijn gevaarlijk... Heel gevaarlijk!

...Knul... Wij eventjes praten... ...Waarom jij altijd koppige ezel...?

Pf! Ik heb geen vertrouwen in grote mensen! Ze denken dat ze alles beter weten, en ik doe mijn boontjes liever alleen!

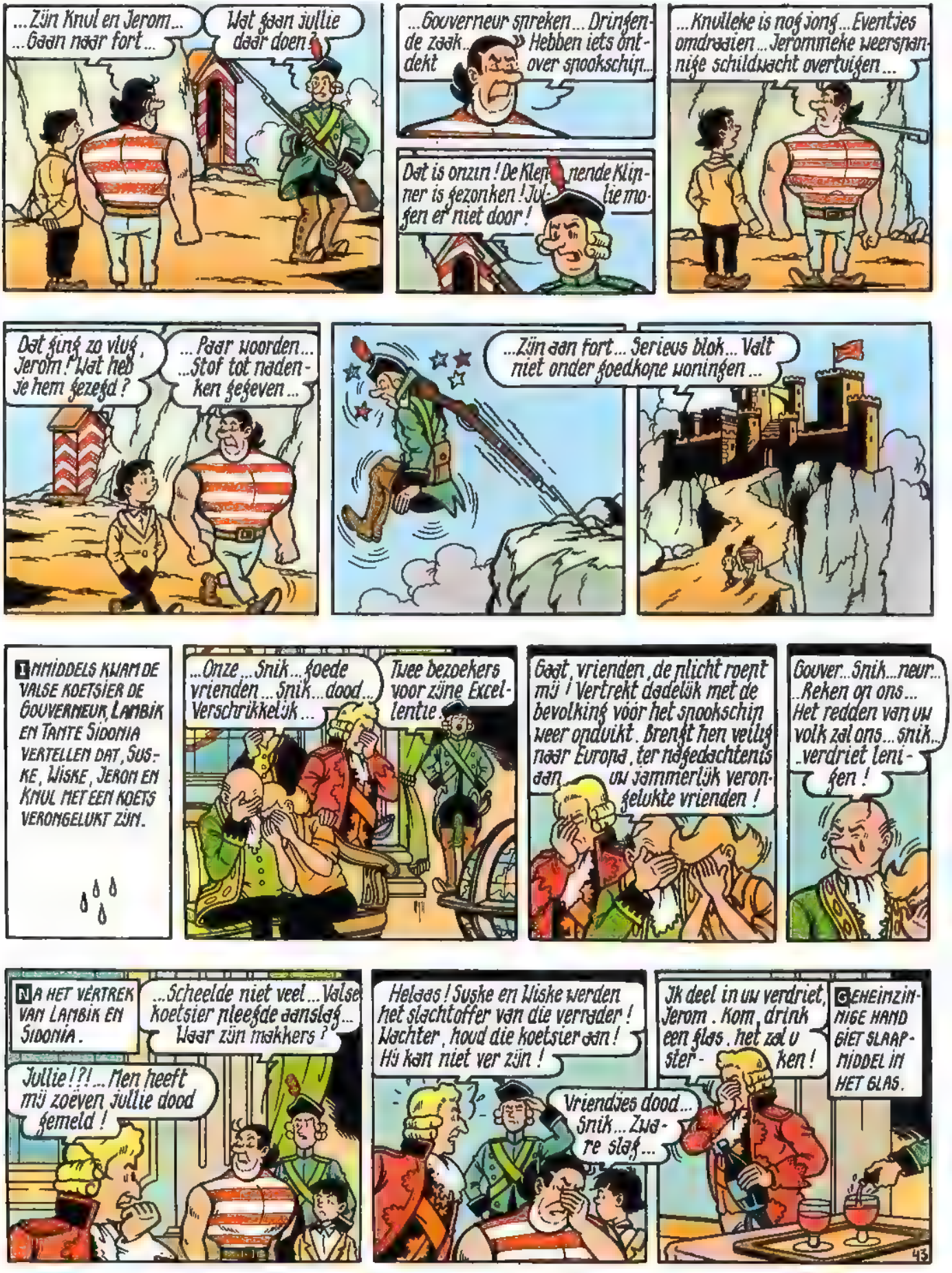
Jammer van de koets! Maar die twee mogen het fort niet bereiken!

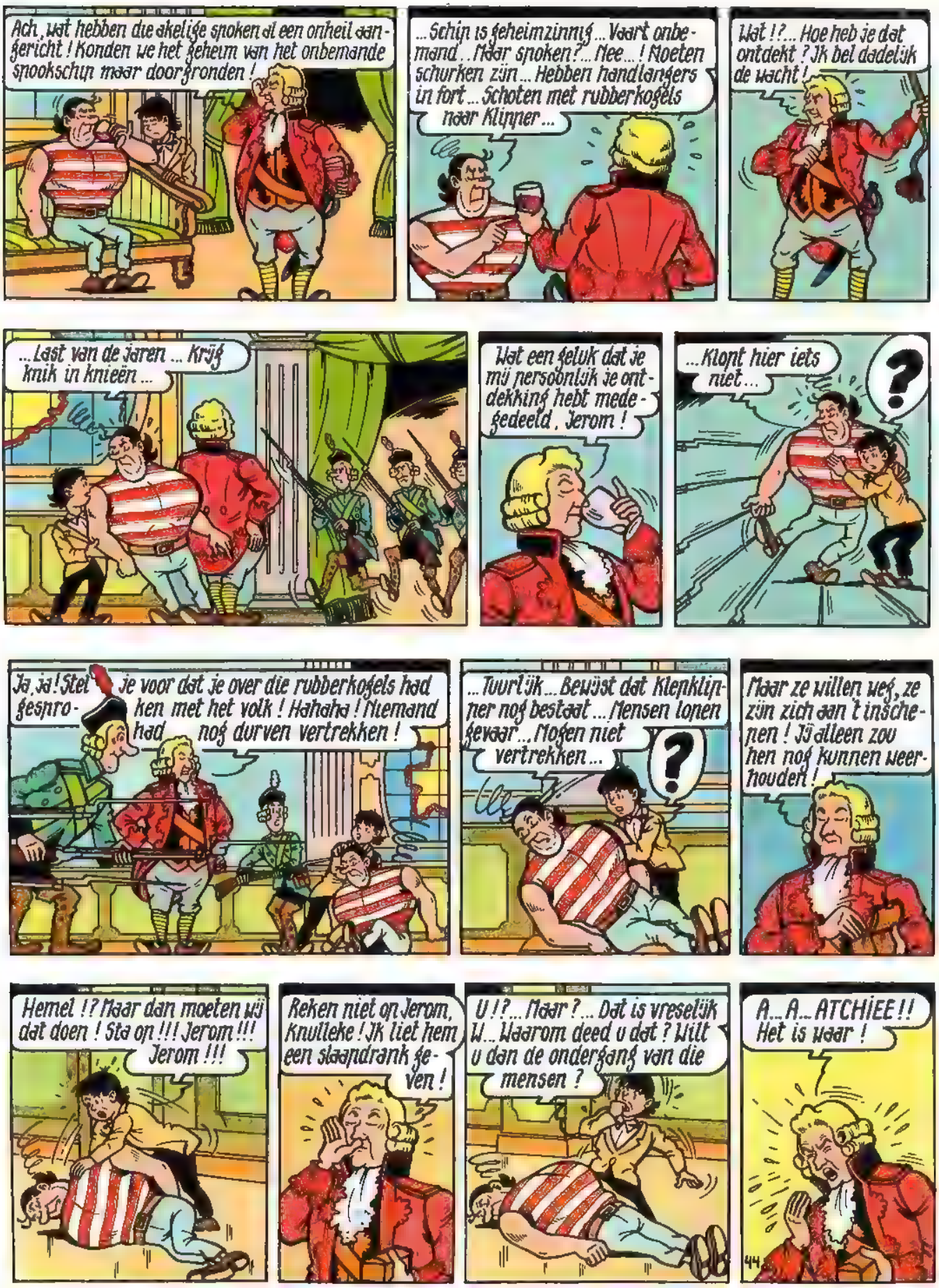
?

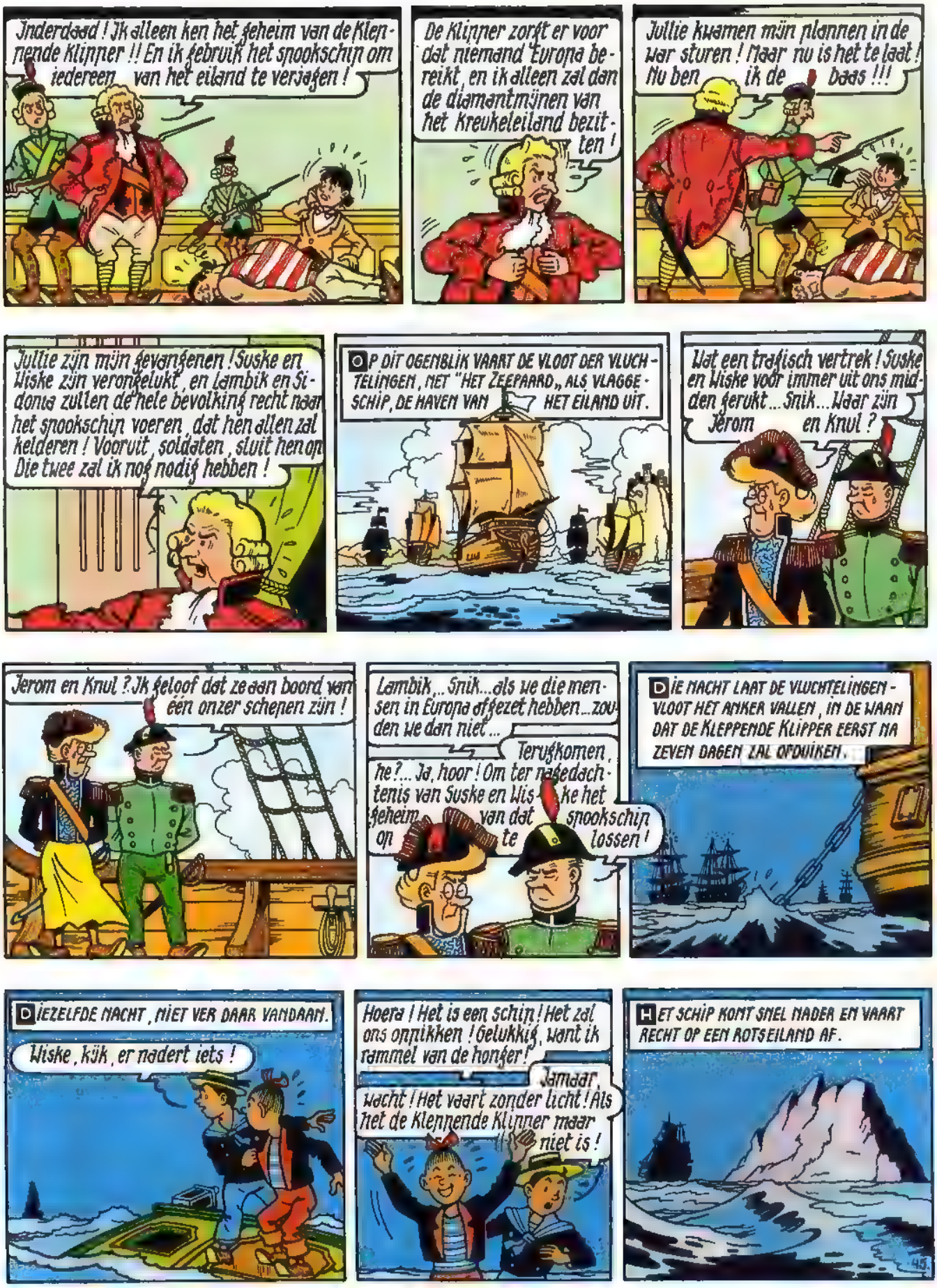
Jerom, help!! We rijden achteruit! We zullen in de afgrond storten! Red mij!! O red mij!

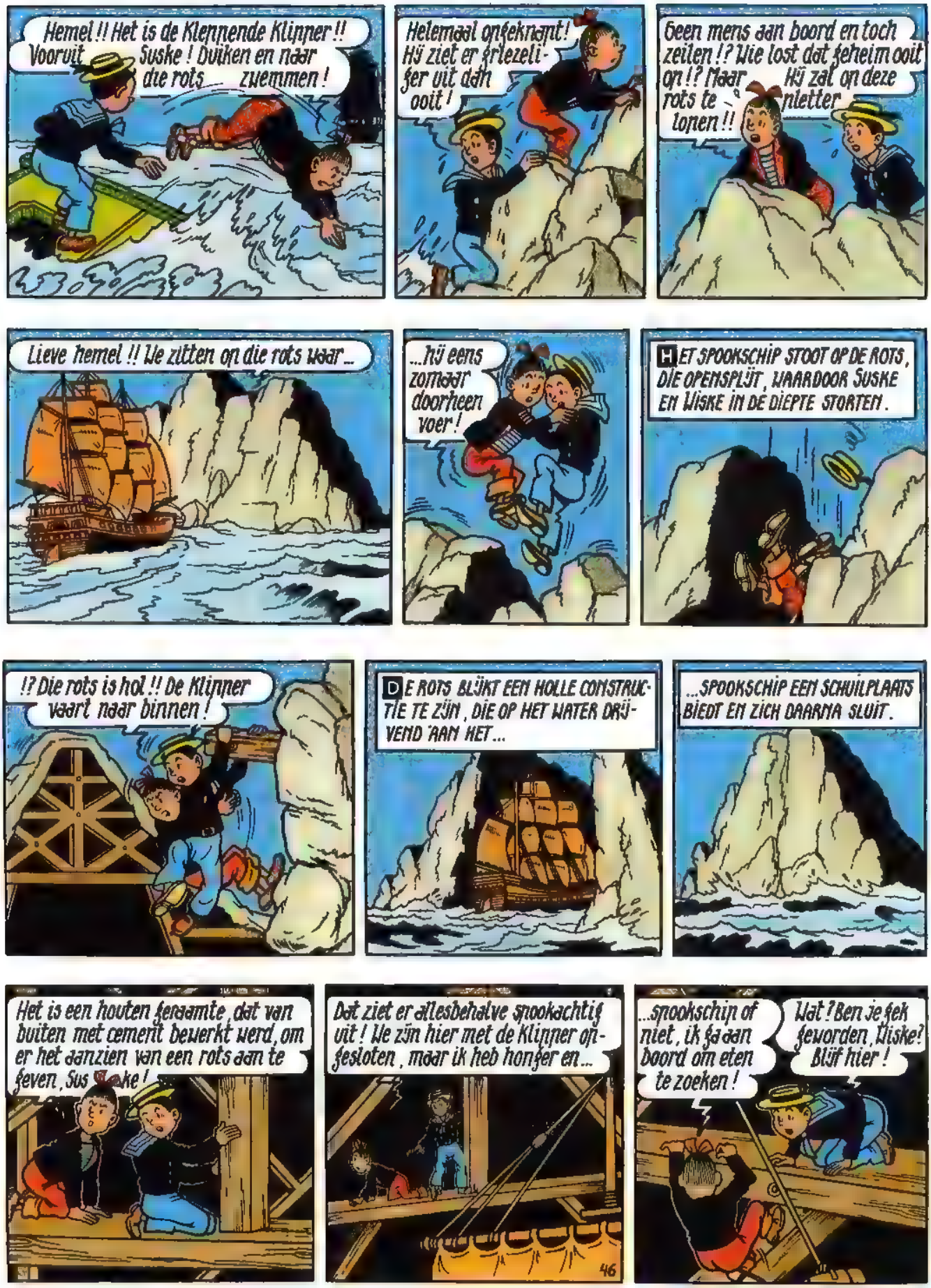
...Grote Jerom niet vertrouwen, man ...Kunt je boontjes beter alleen doppen...

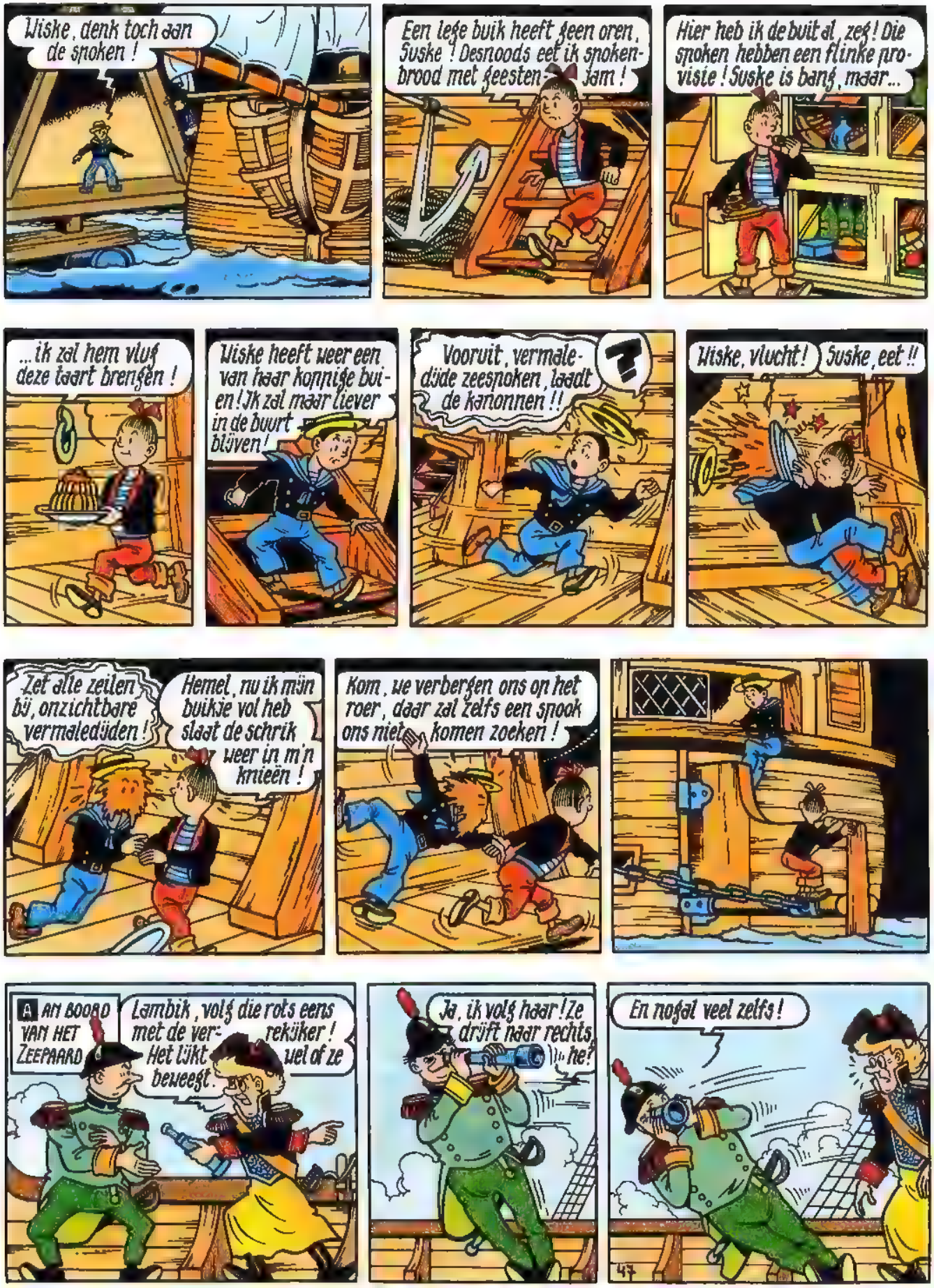
Jerommeke, red mij !! Ik ben maar een ezelachtig stom knulleke !
...Klinkt als muziek... Niet bang zijn... Met Jerom altijd alles in orde...
KRAK!
...Fout van alle moderne knullekens... Teveel met hun eigen ik bezig.. Kijken naar Suske en Wiske. Zijn uit een stuk... Hebben iets over voor anderen...
..Ongeval met koets... Was verdacht... Gaan koetsier-deugniet zoeken in fort..
Mislukt ! Maar in geen geval mogen zij het fort bereiken !
Dit doorslaand argument zal het wel doen !
...Eventjes mijn buskruit stoppen !
Jerom, pas op !! Een rotsblok!!
BANG!
BUM! PF! BANG!
Rots ongerookt...
Jerom, maar dat is sterk, zeg !
...Mensen met goed karakter altijd sterk...
Halt ! Wie daar ?
42.

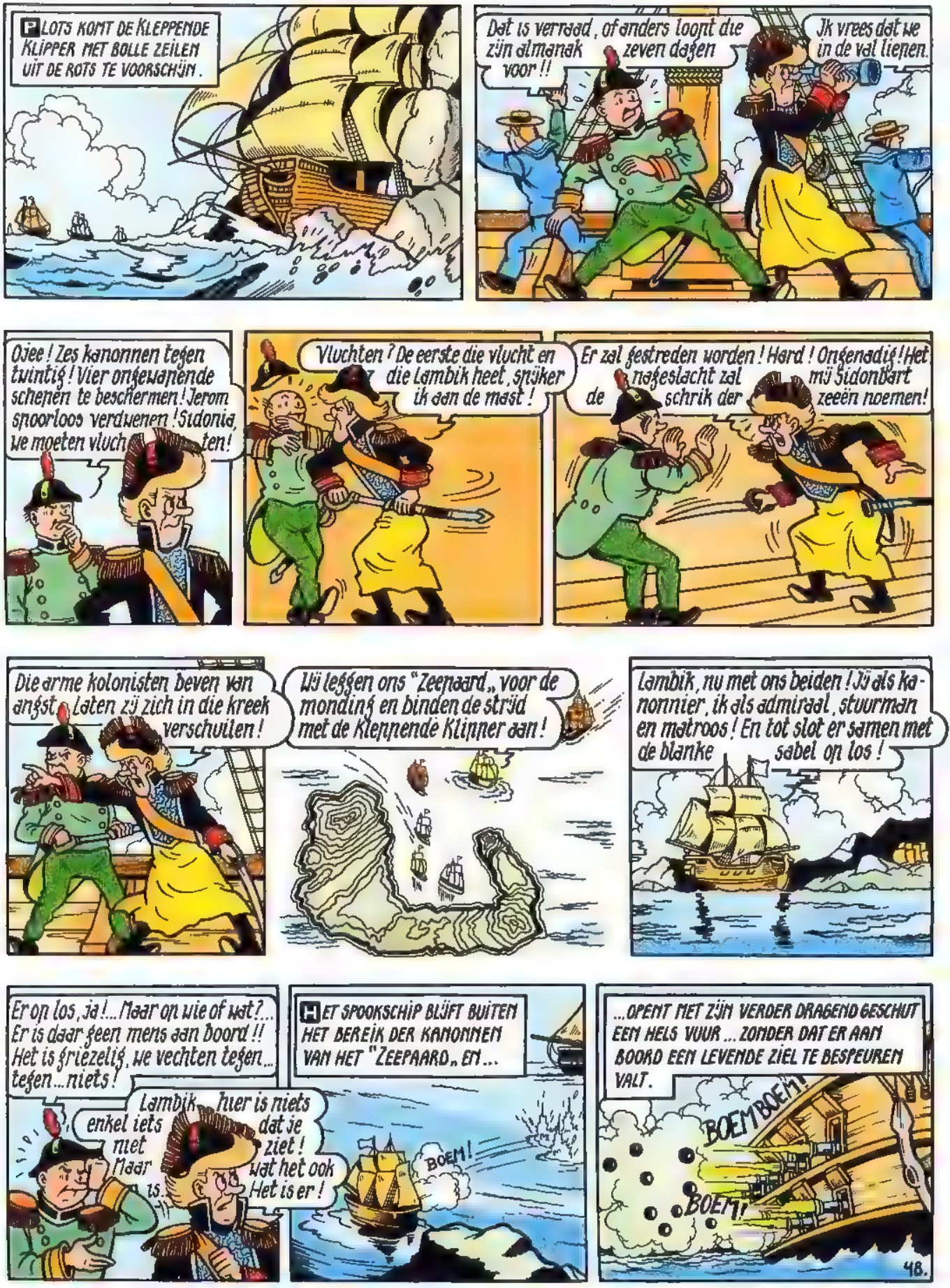

...Zijn Knul en Jerom... ...Gaan naar fort...
Wat gaan jullie daar doen?
...Gouverneur spreken... Dringende zaak... Hebben iets ontdekt over spookschip...
Dat is onzin! De Klein... nende Klipper is gezonken! Jullie mogen er niet door!
...Knulleke is nog jong... Eventjes omdraaien... Jerommeke weerspannige schildwacht overtuigen...
Dat ging zo vlug, Jerom! Wat heb je hem gezegd?
... Paar woorden... ...Stof tot nadenken gegeven...
...Zijn aan fort... Serieus blok... Valt niet onder goedkope woningen...
INMIDDELS KWAM DE VALSE KOETSIER DE GOUVERNEUR, LAMBIK EN TANTE SIDONIA VERTELLEN DAT, SUSKE, WISKE, JEROM EN KNUL MET EEN KOETS VERONGELUKT ZIJN.
...Onze... Snik... goede vrienden... Snik... dood... Verschrikkelijk...
Twee bezoekers voor zijne Excellentie.
Gaat, vrienden, de plicht roept mij! Vertrekt dadelijk met de bevolking voor het spookschip weer ondvikt. Brengt hen veilig naar Europa, ter nagedachtenis aan uw jammerlijk verongelukte vrienden!
Gouver... Snik... neur... ...Reken on ons... Het redden van uw volk zal ons... snik... verdriet leniegen!
NA HET VERTREK VAN LAMBIK EN SIDONIA.
...Scheelde niet veel... Valse koetsier pleegde aanslag... Waar zijn makkers?
Jullie!?!... Men heeft mij zoeven jullie dood gemeld!
Helaas! Suske en Wiske werden het slachtoffer van die verrader! Wachter, houd die koetsier aan! Hij kan niet ver zijn!
Vriendjes dood... Snik... Zware slag...
Ik deel in uw verdriet, Jerom. Kom, drink een glas, het zal u sterken!
GEHEIMZINNIGE HAND GIET SLAAPMIDDEL IN HET GLAS.
43

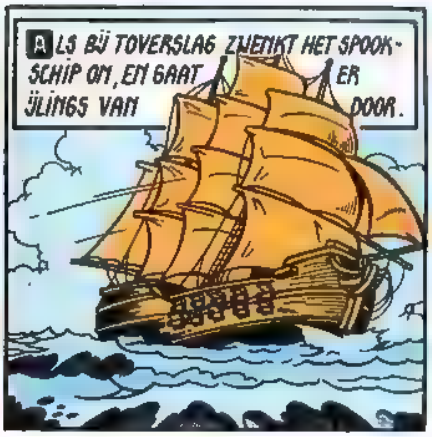

Ach, wat hebben die akelige spoken al een onheil aangericht ! Konden we het geheim van het onbemande spookschip maar doorgronden !
...Schip is geheimzinnig ... Vaart onbemand .. Maar spoken ?... Nee ... ! Moeten schurken zijn ... Hebben handlangers in fort ... Schoten met rubberkogels naar Klipper ...
Wat !?... Hoe heb je dat ontdekt ? Jk bel dadelijk de wacht !
...Last van de jaren ... Krijg knik in knieën ...
Wat een geluk dat je mij persoonlijk je ontdekking hebt medegedeeld , Jerom !
...Klopt hier iets niet ...
?
Ja, ja ! Stel je voor dat je over die rubberkogels had gesproken met het volk ! Hahaha ! Niemand had nog durven vertrekken !
...Tuurlijk ... Bewijst dat Klipklipper nog bestaat ... Mensen lopen gevaar ... Mogen niet vertrekken ...
?
Maar ze willen weg, ze zijn zich aan 't inscheepen ! Jij alleen zou hen nog kunnen weerhouden !
Hemel !? Maar dan moeten wij dat doen ! Sta op !!! Jerom !!! Jerom !!!
Reken niet op Jerom, Knulleke ! Jk liet hem een slaapdrank geven !
U !?... Maar ?... Dat is vreselijk W... Waarom deed u dat ? Wilt u dan de ondergang van die mensen ?
A... A... ATCHIEE !! Het is waar !
44

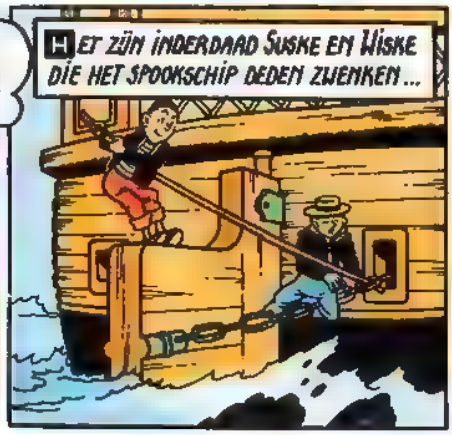

Inderdaad ! Ik alleen ken het geheim van de Klennende Klipper !! En ik gebruik het spookschip om iedereen van het eiland te verjagen !
De Klipper zorgt er voor dat niemand Europa bereikt, en ik alleen zal dan de diamantmijnen van het Kreukeleiland bezitten !
Jullie kwamen mijn plannen in de war sturen ! Maar nu is het te laat ! Nu ben ik de baas !!!
Jullie zijn mijn gevangenen ! Suske en Wiske zijn verongelukt, en Lambik en Sidonia zullen de hele bevolking recht naar het spookschip voeren, dat hen allen zal kelderen ! Vooruit, soldaten, sluit hen op ! Die twee zal ik nog nodig hebben !
OP DIT OGENBLIK VAART DE VLOOT DER VLUCHTELINGEN, MET "HET ZEEPAARD" ALS VLAGGESCHIP, DE HAVEN VAN HET EILAND UIT.
Wat een tragisch vertrek ! Suske en Wiske voor immer uit ons midden gerukt... Snik... Waar zijn Jerom en Knul ?
Jerom en Knul ? Ik geloof dat ze aan boord van één onzer schepen zijn !
Lambik... Snik... als we die mensen in Europa afgezet hebben... zouden we dan niet...
Terugkomen, he ?... Ja, hoor ! Om ter nagedachtenis van Suske en Wiske het geheim van dat spookschip te lossen !
DE NACHT LAAT DE VLUCHTELINGENVLOOT HET ANKER VALLEN, IN DE WAAN DAT DE KLEPPENDE KLIPPER EERST NA ZEVEN DAGEN ZAL OPDUIKEN.
DEZELFDE NACHT, NIET VER DAAR VANDAAN.
Wiske, kijk, er nadert iets !
Hoera ! Het is een schip ! Het zal ons oppikken ! Gelukkig, want ik rammel van de honger !
Jamaar, wacht ! Het vaart zonder licht ! Als het de Klennende Klipper maar niet is !
HET SCHIP KOMT SNEL NADER EN VAART RECHT OP EEN ROTSEILAND AF.


Hemel !! Het is de Klepnende Klipper !!
Vooruit Suske ! Duiken en naar die rots zwemmen !
Helemaal ontekend! Hij ziet er griezeliger uit dan ooit!
Geen mens aan boord en toch zeilen !? Wie lost dat geheim ooit op !? Maar Hij zal op deze rots te lopen !! vernietigd
Lieve hemel !! We zitten op die rots waar...
...hij eens zomaar doorheen voer!
HET SPOOKSCHIP STOOT OP DE ROTS, DIE OPENSPLIJT, WAARDOOR SUSKE EN WISKE IN DE DIEPTE STORTEN.
!? Die rots is hol !! De Klipper vaart naar binnen!
DE ROTS BLIJKT EEN HOLLE CONSTRUCTIE TE ZIJN, DIE OP HET WATER DRIJVEND AAN HET...
...SPOOKSCHIP EEN SCHUILPLAATS BIEDT EN ZICH DAARNA SLUIT.
Het is een houten geraamte, dat van buiten met cement bewerkt werd, om er het aanzien van een rots aan te geven, Suske!
Dat ziet er allesbehalve spookachtig uit! We zijn hier met de Klipper opgesloten, maar ik heb honger en...
...spookschip of niet, ik ga aan boord om eten te zoeken!
Wat? Ben je gek geworden, Wiske? Blijf hier!
46


Wiske, denk toch aan de spoken!
Een lege buik heeft geen oren, Suske! Desnoods eet ik spokenbrood met geesten-jam!
Hier heb ik de buit al, zeg! Die spoken hebben een flinke provisie! Suske is bang, maar...
...ik zal hem vlug deze taart brengen!
Wiske heeft weer een van haar konnige buien! Ik zal maar liever in de buurt blijven!
Vooruit, vermaledijde zeespoken, laadt de kanonnen!!
Wiske, vlucht! Suske, eet!!
Zet alle zeilen bij, onzichtbare vermaledijden!
Hemel, nu ik mijn buikje vol heb slaat de schrik weer in m'n knieën!
Kom, we verbergen ons op het roer, daar zal zelfs een spook ons niet komen zoeken!
AAN BOORD VAN HET ZEEPAARD
Lambik, volg die rots eens met de verrekijker! Het lijkt wel of ze beweegt.
Ja, ik volg haar! Ze drijft naar rechts, he?
En nogal veel zelfs!
47


PLOTS KOMT DE KLEPPENDE KLIPPER MET BOLLE ZEILEN UIT DE ROTS TE VOORSCHIJN.
Dat is verraad, of anders loopt die zijn almanak zeven dagen voor!!
Ik vrees dat we in de val lieten.
Ojee! Zes kanonnen tegen twintig! Vier ongewapende schepen te beschermen! Jerom spoorloos verdwenen! Sidonia, we moeten vluch ten!
Vluchten? De eerste die vlucht en die Lambik heet, spijker ik aan de mast!
Er zal gestreden worden! Hard! Ongenadig! Het de nageslacht zal schrik der mij Sidonbart zeeën noemen!
Die arme kolonisten beven van angst. Laten zij zich in die kreek verschuilen!
Wij leggen ons "Zeepaard" voor de monding en binden de strijd met de Kleppende Klipper aan!
Lambik, nu met ons beiden! Jij als kanonnier, ik als admiraal, stuurman en matroos! En tot slot er samen met de blanke sabel op los!
Er op los, ja!... Maar op wie of wat?... Er is daar geen mens aan boord!! Het is griezelig, we vechten tegen... tegen... niets!
Lambik, hier is niets enkel iets dat je niet ziet! Maar wat het ook is... Het is er!
HET SPOOKSCHIP BLIJFT BUITEN HET BEREIK DER KANONNEN VAN HET "ZEEPAARD" EN...
BOEM!
...OPENT MET ZIJN VERDER DRAGEND GESCHUT EEN HELS VUUR... ZONDER DAT ER AAN BOORD EEN LEVENDE ZIEL TE BESPEUREN VALT.
BOEM BOEM!
BOEM!
48.





Terwijl de kleppende klipper met geblokkeerd roer steeds rechtdoor vaart, heeft aan boord van het zeepaard een vreugdevol weerzien plaats.

...We hebben wel stemmen en gerucht gehoord in het spookschip, maar geen mens te zien
En toch geloof ik niet aan spoken al is het griezelig geheimzinnig

Dat ongeval met die koets en het achterblijven van Jerom en Knul, lijken mij toch ook niet pluis! Er is aan wal evenveel mysterie als op zee!

Aan degene die dit bericht vindt! De Gouverneur is een boosdoener die het geheim van het spookschip kent, waarmee hij de kolonisten verjaagt om hun diamantmijnen te bezitten. Ben met Jerom gevangen in het fort! Vraten hulp! Knul.

Maar wacht eens!?...Ja, ik geloof dat ik het gevonden heb!!
Haha, we zullen hem zijn rantsoen slaapdrank nog eens ingeven!
On dit ogenblik moet de Klepnende Klipper bezig zijn met de vluchtelingenvloot in de grond te boren!
Nu ze weg zijn, ga ik eens kijken of het beker'tje dat ik in Jeroms keelgat stopte, zijn dienst gedaan heeft!
Prachtig! Het is gevuld met het slaapmiddel! Straks zal Jerom ontwaken, en dan... Ho! Ho!...
OP DAT OGENBLIK BLAAST EEN SCHILDWACHT ALARM, WANT AAN DE HORIZONT DRAAGT HET "ZEEPAARD" OP.
Donders! Er is iets gebeurd! De Klipper is nergens te zien!
Ze seinen dat we schurken zijn en Jerom en Knul moeten vrijlaten!...
...anders vallen wij het fort aan!
We moeten hen dichterbij lokken om ze in de grond te boren! Haal die Knul!
Sein dat er een vergissing is en ze niets te vrezen hebben!
Hoera! Ze hebben mijn fles gevonden! Maar wat nu?
Als ik hen naar hier lok zijn zij verloren! Ik ben altijd maar een nietsnut geweest en ik zou willen dat Jerom trots op mij was!
Ik sein niet! Ik werp me nog liever op de rotsen te pletter!
50

...Woe...auw!...Jerommeke goed uitgeslapen...
...Even luchtje scheppen..
?
...Liever binnen komen...Is nogal ongezond beneden...
KNUL BRENGT JEROM MET EEN PAAR WOORDEN OP DE HOOGTE.
...Jerommeke trots op Knulleke...Bent nu ook goeie...Zo verder gaan...Bent geen nul meer...
...Gaan met ons beiden garnizoen aanvallen... ...Zal er heet toegaan!... Zullen er een spelletje van maken...
Eerst beetje op dreef komen met kanongebulder...Laden met rubberkogels...
Te wapen!! Jerom is uitgebroken!! Neemt hem onder vuur met de kanonnen!
...Heeft blijkbaar voorliefde voor geschut...kan't krijgen...
BADEM!
KNOTS!
BOTS
Nog liefhebbers...Hoe meer zielen...Hoe meer vreugd...Nog eventjes spelen...Straks serieus knokken...
BOEM!

Kanonnenrommel bijeenvagen... Dan met Gouverneur appeltje schillen...
Die razende spierbundel heeft het op mij gemunt ! Bestookt hem met zwaar geschut !
Hier komt een balletje dat hij niet houden kan !
BOEM!
Laten komen... Heb iets geleerd van voetbalsterren !
...Is maar een begin.. Ga op de man spielen !
BOVS!
WIF
DE GOUVERNEUR VLUCHT EN VERBERGT ZICH IN HET FORT, WAAR JEROM HEM TEVERGEEFS ZOEKT. HIERBIJ VERGEET HIJ ECHTER KNUL.
Jandorie ! Die profiteren er van dat Jerom weg is !
Maar als mijn nagels het uithouden hebben ze mij nog niet !
VAN DE GROTE TOREN AF WORDT KNULLEKE OP ZIJN BEURT MET ZWARE MORTIEREN BESTOOKT.
BOEM!
BOEM!
BOEM!
MACHTELOOS ZIET MEN OP HET "ZEEPAARD" HOE KNUL WANHOPIG VOLHOUDT, TOT PLOTS...
Hemel !? Daar is de Klemmende Klipper weer !
DONG
DONG

HET "ZEEPAARD" KRIJGT DE TIJD NIET ZICH WEER TE STELLEN. VUREND UIT BAK- EN STUURBOORD SLAAT DE KLEPPENDE KLIPPER OP DE WATERLIJN ZWARE BRESSEN IN HET SCHIP.

BRAOEMBEM!

Hemel ! Ditmaal gaan we de kabeljauwskelder in ! Wij zinken !

Daar kunnen we niets gaan doen ! Daarboven op 't fort moeten we zijn !

AL GEBEURT HET NIET ALLE DAGEN, TOCH HEEFT LAMBIK THANS EEN GOED IDEE. EEN GROOT ZEIL WORDT IN BALLONVORM OPGEHANGEN, EN DE LUCHT DOOR MIDDEL VAN EEN KOMFOOR VERHIT.

DE WARME LUCHT DOET HET ZEIL BOLLEN EN...

...WANNEER HET "ZEEPAARD" IN DE GOLVEN VERDWIJNT, STIJGT DE PRIMITIEVE LUCHTBALLON MET ONZE VRIENDEN OP.

DONG!

DONG!

Lambik, tracht Knul op te pikken ! Maar vlug, want op de groze de toren richten kanonnen op ons !

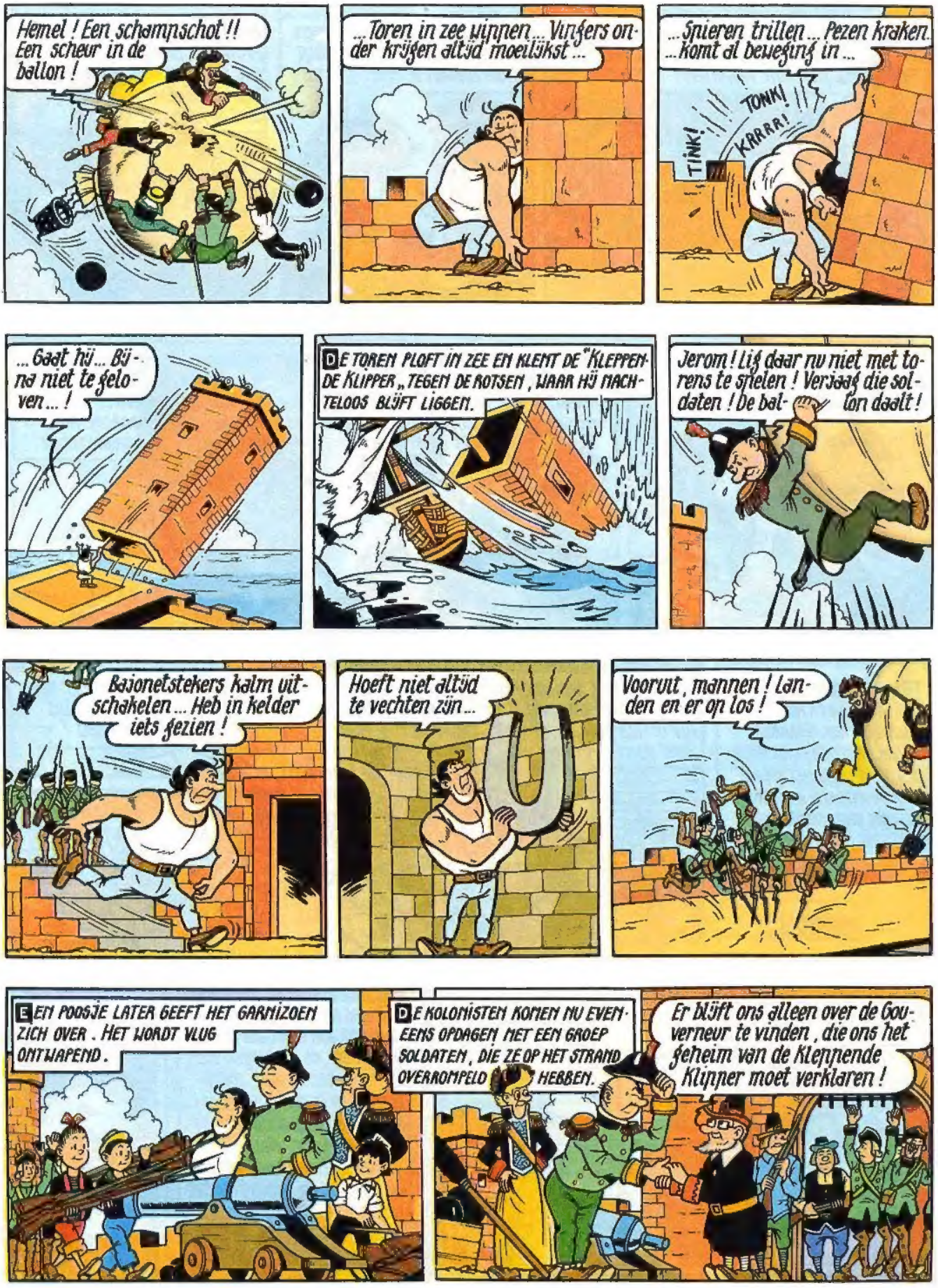
Kom Knulleke, als de nood het hoogst is, is Lambik nabij, he !

Haal die ballon naar beneden ! Vuur !!

Het zal niet lang duren of ze komen naar beneden ! Onzenast !! We zullen ze warm ontvangen !

BOEF!

Deugniet onvindbaar ! Desnoods fort afbreken ... Beginnen met toren !


Hemel ! Een schampschot !! Een scheur in de ballon !
...Toren in zee wippen... Vingers onder krijgen altijd moeilijkst...
...Spieren trillen... Pezen kraken. ...komt al beweging in...
TINK!
TONK!
KRRRR!
...Gaat hij... Bijna niet te geloven...!
DE TOREN PLOFT IN ZEE EN KLEMT DE "KLEPPENDE KLIPPER" TEGEN DE ROTSEN, WAAR HIJ MACHTELOOS BLIJFT LIGGEN.
Jerom! Laat daar nu niet met torens te spelen! Verjaag die soldaten! De ballon daalt!
Bajonetsteekers kalm uitschakelen... Heb in kelder iets gezien!
Hoeft niet altijd te vechten zijn...
Vooruit, mannen! Landen en er op los!
EEN POOSJE LATER GEEFT HET GARNIZOEN ZICH OVER. HET WORDT VLUG ONTWAPEND.
DE KOLONISTEN KOMEN NU EVENEENS OPDAGEN MET EEN GROEP SOLDATEN, DIE ZE OP HET STRAND OVERROMPELD HEBBEN.
Er blijft ons alleen over de Gouverneur te vinden, die ons het geheim van de Kleppende Klipper moet verklaren!

Ikke en wij gouvejneuj al gevind ! Zal wel nooit ure
je duren alvorens hij geheim van Kliin-
ner kan vertellen !

Wel , dan gaan we allen samen
het wrak van het spookschip
onderzoeken !

Hemel !! Ze verdwijnen ! Dat moet
Professor Barabas zijn , die
ons met zijn
Ruimteteletoe
stel terughaalt
FLITS
FLITS
FLITS
FLITS !

Verdorie ! Dan is het straks onze
beurt ! Sidonia , ik ga nog gauw
een sou- venirtje meenemen !

Kijk ! De hoed
van de Gouver-
neur !
Allemaal goed en
wel ! Maar daar-
mee zullen wij
nooit het geheim
van de Klinner le-
ren kennen !

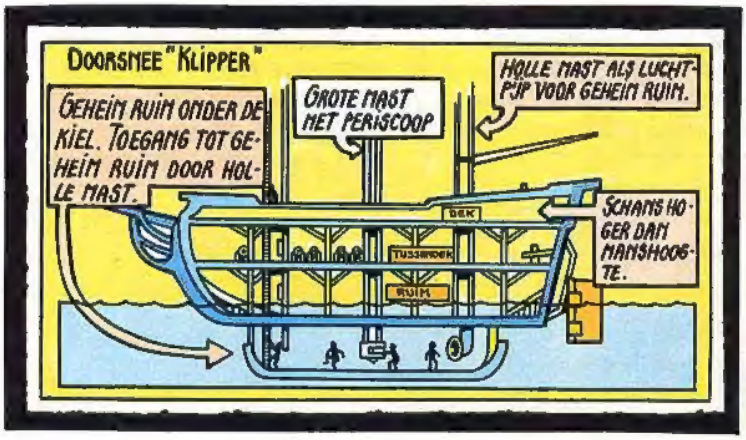
EN INDERDAAD... ZONDER HET GEHEIM
VAN HET SPOOKSCHIP TE HEBBEN ONT-
SLUIERD , WORDEN LAMBIK EN SIDONIA
VOOR DE OGEN DER VERBAASDE KOLONIS-
TEN WEGGEFLITST .
FLITS
FLITS

EN ZO VINDEN WIJ ONZE
VRIENDEN WEER ALLEN SA-
MEN BIJ PROF. BARABAS ,
WAAR DE OUDERS VAN KNUL
VOL VERBAZING HET RELAAS
DER AVONTUREN AANHOREN,
DIE HUN VERLOREN GEWAAND
ZOONTJE MOCHT NEEMAKEN .

Jerom , jij hebt van ons Knul-
leke een man gemaakt !
Als ik iets voor je
kan doen...
Hebt ze-
ker geen
buskruit ?
Ha nee ,
he , Jerom !
Hier niet ,
zeg ! Kijk lie-
ver eens naar de hoed van
de Gouverneur !

Kijk eens ! Er viel
een briefje uit
die hoed !

Hoera !! Een platte grond van
de Klei-
ner !
nende Klin-
Het geheim
is opgelost !


DOORSNEE "KLIPPER"
GEHEIM RUIM ONDER DE
KIEL. TOEGANG TOT GE-
HEIM RUIM DOOR HOL-
LE MAST.
GROTE MAST
MET PERISCOOP
HOLLE MAST ALS LUCHT-
PIJP VOOR GEHEIM RUIM.
SCHANS HO-
GER DAN
MANSHOOG-
TE.
DEK
TUSSENDEK
RUIM

Dat was het dus ! Ze lieten on-
gemerkt aan dek door de hoge
schansen , en verborgen zich
in het geheim ruim , zodra
een schip te dicht of wel ie-
mand aan boord kwam ! Die
groen soldaten , die de kolo-
nisten op het strand vonden ,
was de beman- ning die het
gestrande spookschip
verlaten had !

EINDE

WILLY VANDERSTEEN

SUSKE en WISKE

67. De poenschepper
68. Het eiland Amoras
69. De nerveuze Nerviërs
70. De spokenjagers
71. Wattman
72. Jeromba de Griek
73. Het zoemende ei
74. De koddige kater
75. Het mini-mierennest
76. De ijzeren schelvis
77. De apekermis
78. De dulle griet
79. De zeven snaren
80. De brullende berg
81. De circusbaron
82. De gramme huurling
83. De straatridder
84. De stemmenrover
85. De schone slaper
86. Tedere Tronica
87. De vliegende aap
88. De tamtamkloppers
89. De dolle musketiers
90. Sjeik El Rojenbiet
91. De speelgoedzaaier
92. De briesende bruid
93. De snorrende snor
94. De sissende sampan
95. De kleppende klipper
96. Het rijmende paard
97. De jungleboem
98. Het hondenparadijs
99. De kwakstralen
100. Het gouden paard
101. De kaartendans
102. De dromendiefstal
103. De klankentapper
104. De wilde weldoener
105. De koning drinkt
106. De charmante koffiepot
107. De sprietatoom
108. Twee toffe totems
109. De wolkeneters
110. De zingende zwammen
111. De schat van Beersel
112. De groene splinter
113. Het geheim van de gladiatoren
114. De Tartaarse helm
115. De gezanten van Mars
116. De bronzen sleutel
117. De toornige tjiftjaf
118. De gouden cirkel
119. Het sprekende testament
120. De geverniste zeerovers
121. De duistere diamant
122. De kale kapper
123. De zwarte zwaan
124. Het vliegende bed
125. De Texasrakkers
126. De windmakers
127. De knokkersburcht
128. Het brommende brons
129. Prinses Zagemeel
130. De steensnoepers
131. Het zingende nijlpaard
132. De stierentemmer
133. De tuf-tuf-club
134. De witte uil
135. De gekke gokker
136. De bokkerijders
137. De ringelingschat
138. Bibbergoud
139. De boze boomzalver
140. De zwarte madam
141. Het bevroren vuur
142. De mottenvanger
143. De malle mergpijp
144. Lambiorix
145. De stalen bloempot
146. De sterrenplukkers
147. De poppenpakker
148. De lachende wolf
149. De gladde glipper
150. Het Spaanse Spook
151. Het ros Bazhaar
152. De bevende Baobab
153. De nare Varaan
154. Rikki en Wiske in Chocowakije
155. De poezelige poes
156. Beminde Barabas
157. De mollige meivis
158. De vinnige Viking
159. De minilotten van Kokonera
160. De bokkige bombardon
161. De blinkende boemerang
162. De gouden locomotief
163. De vlijtige vlinder
164. De raap van Rubens
165. De sputterende spuiter
166. De maffe maniak
167. De zingende kaars
168. De Efteling-elfjes
169. De amoureuze amazone
170. De olijke olifant
171. Walli de walvis
172. Het laatste dwaallicht
173. Het drijvende dorp
174. Het statige standbeeld
175. De kadulle Cupido
176. De pompenplanters
177. De adellijke ark
178. De stoute steenezel
179. De windbrekers
180. Het kregelige Ketje
181. De perenprins
182. De koperen knullen
183. De toffe tamboer
184. De regenboogprinses
185. De botte bottaknol
186. De rosse reus
187. De droevige duif
188. Het vliegende hart
De snoezige Snowijt
189. De Belhamel-bende
190. De woelige wadden
191. De vergeten vallei
De toffe Tiko
192. Het Bretoense broertje

ISBN 90 02 11618 X D/1971/0034/411 19/2/1983
© 1983 BY N.V. SCRIPTORIA – ANTWERPEN – PRINTED IN BELG